Husqvarna VIKING

Mode d'emploi

Platinum 755 / 735 / 715

FAIRE COUDRE LA TERRE ENTIÈRE

Cette machine à coudre à usage familial est conçue pour répondre aux normes EC/EN 60335-2-28 et UL1594

CONSIGNES DE SÉCURITÉ IMPORTANTES

Lors de l'utilisation d'un appareil électrique, les précautions de sécurité essentielles doivent toujours être respectées, y compris les suivantes :

Lisez attentivement toutes les instructions avant d'utiliser cette machine à coudre à usage domestique.

DANGER - Pour éviter tout risque d'électrocution :

- Une machine à coudre branchée ne doit jamais être laissée sans surveillance. Débranchez toujours la machine du réseau électrique immédiatement après usage et avant de la nettoyer.
- Débranchez-la toujours avant de changer une ampoule. Remplacez l'ampoule par une ampoule de même type et de même puissance (5 Watts).

DANGER - Pour éviter tout risque de brûlure, d'incendie, d'électrocution ou de blessure :

- Ne laissez pas les enfants jouer avec la machine. Il est fortement recommandé de redoubler d'attention lorsque la machine est située à proximité d'enfants ou de personnes handicapées.
- N'utilisez cette machine à coudre que pour l'usage prévu, comme décrit dans ce manuel. N'utilisez que les accessoires recommandés par le fabricant, conformément à nos indications.
- Ne faites jamais fonctionner la machine à coudre si la prise ou le cordon d'alimentation sont endommagés, si elle ne fonctionne pas correctement ou si elle est tombée par terre, ou a été au contact de l'eau. Retournez la machine au revendeur ou au centre de service technique le plus proche de chez vous pour toute révision, réparation ou réglage mécanique ou électrique.
- Ne faites jamais fonctionner la machine à coudre si le système de ventilation est obstrué. Évitez toute présence de peluche, poussières, chutes de tissus dans la ventilation ou dans la pédale de commande.
- N'approchez pas les doigts des parties mobiles, en particulier au niveau de la zone située autour de l'aiguille de la machine.
- Utilisez toujours la plaque à aiguille appropriée. L'aiguille risque de se casser avec une plaque non adaptée.
- N'utilisez jamais d'aiguilles courbes.
- Ne tirez pas sur le tissu et ne le poussez pas pendant la couture. Vous éviterez ainsi de désaxer l'aiguille puis de la casser.
- Éteignez la machine (position "0") lors des réglages au niveau de l'aiguille, par exemple : enfilage de l'aiguille, changement d'aiguille, bobinage de la canette, changement de pied presseur, etc.
- Débranchez toujours la machine à coudre pour retirer les couvercles, pour le graissage, ou pour tout autre réglage de service par l'utilisateur, mentionné dans le manuel d'instructions.
- Ne faites jamais tomber ou ne glissez aucun objet dans les ouvertures.
- N'utilisez pas la machine à l'extérieur.
- N'utilisez pas votre machine à proximité de bombes aérosols ou de vaporisateurs ou lorsque de l'oxygène est administré.
- Pour débrancher, commencez toujours par éteindre votre machine (interrupteur en position 0).
- Ne débranchez pas la machine en tirant sur le cordon. Pour débrancher, saisir la prise, et non le cordon.
- Tenez la prise quand vous enroulez le cordon dans l'enrouleur. Ne la faites pas "claquer" contre l'enrouleur.

CONSERVEZ CES INSTRUCTIONS

Table des matières

Faites connaissance avec votre Platinum **2**

Vue d'ensemble - Avant 2
Vue d'ensemble - Arrière 3
Plateau à accessoires 3
Accessoires 3
Déballage de votre machine à coudre 4
Branchement de l'alimentation électrique 4
Rangement après utilisation 5
Plateau à accessoires 5
Broches porte-bobine 6
Enfilage du fil supérieur 7
Enfile-aiguille 8
Enfilage d'une aiguille double 9
Bobinage de la canette 10
Installer la canette dans la machine 10
Bobinage à partir de l'aiguille 11
Aiguilles 12
Changement de l'aiguille 12
Pieds-de-biche 13
Changement de pied-de-biche 14
Pression du pied-de-biche 14
Levier du pied-de-biche 14
Tension du fil 15
Abaissement des griffes d'entraînement 16

Fonctions et Affichage graphique **17**

Tableau de fonctions 18
Sélection des points 20
Alphabet (Platinum 755) 21
Guide de Couture (Platinum 715/735) 22
Icônes de l'Affichage graphique (Platinum 715/735) 25
Icônes de l'Affichage graphique (Platinum 755) 27
Programmation 29

Couture **33**

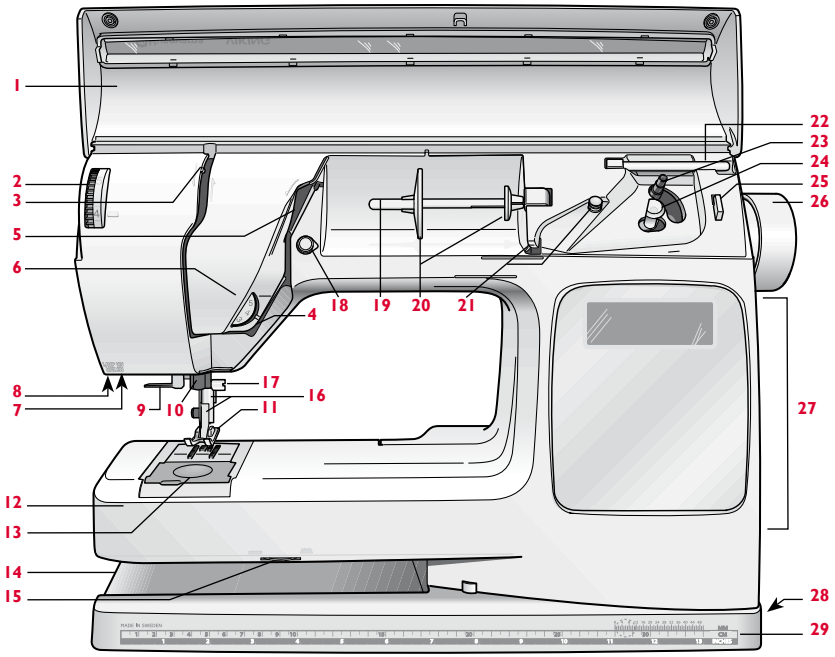
Couture utilitaire 35
Boutonnières 44
Bouton 47

Entretien de votre Platinum **49**

Dépannage 52

Index **54**

Faites connaissance avec votre Platinum

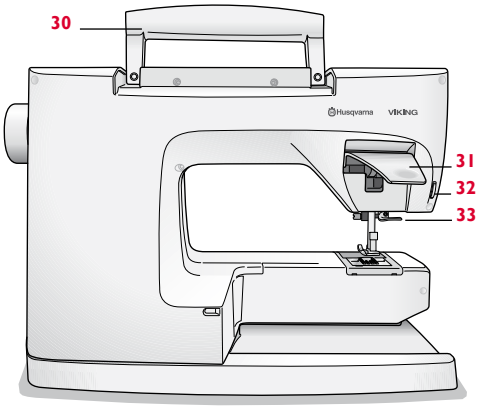


Vue d'ensemble - Avant

1 Capot
2 Sélecteur de pression du pied-de-biche
3 Releveur de fil
4 Tension du fil
5 Disque de pré-tension
6 Sélecteur de tension du fil
7 Prise du pied Senseur pour boutonnières
8 Light
9 Enfile-aiguille
10 Barre à aiguille
11 Pied-de-biche
12 Bras libre
13 Couvercle de la canette
14 Plaque de base
15 Molette des griffes d'entraînement
16 Barre à pied-de-biche et support de pied-de-biche
17 Vis à aiguille
18 Tension du fil pour le bobinage de canette
19 Broche porte-bobine principale
20 Porte-bobines
21 Guides de bobinage de la canette
22 Broche porte-bobine repliable
23 Axe du bobineur de canette
24 Arrêt de la canette
25 Coupe-fil pour le bobinage de la canette
26 Volant à main
27 Affichage graphique et Tableau de fonctions
28 Interrupteur général, branchement de l'alimentation et de la pédale de commande
29 Règle (pouces et centimètres)

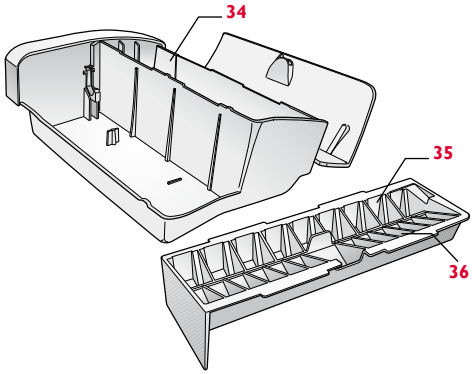
Vue d'ensemble - Arrière

30 Poignée
31 Releveur du pied presseur
32 Coupe-fil
33 Enfile-aiguille



Plateau à accessoires

34 Compartiment des accessoires
35 Compartiment des pieds-de-biche
36 Compartiment des canettes



Accessoires

Aiguilles

Bobines de fil

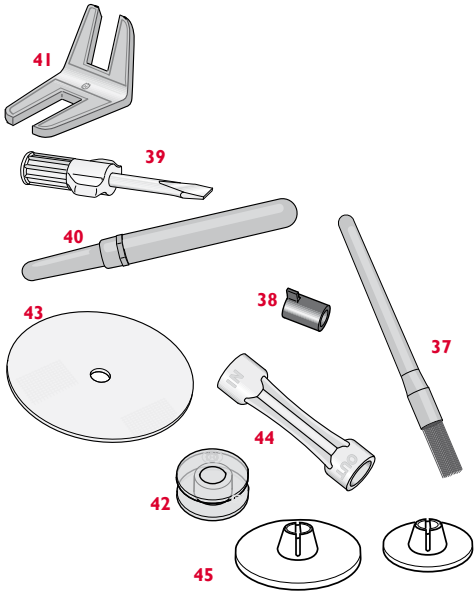
Pieds-de-biche A, B, C, D, E, J.

Pied-de-biche H
(Platinum 715/735 uniquement).

Pied pour patchwork 1/4" P
(uniquement Platinum 755).

Pied Senseur pour boutonnières
(uniquement Platinum 735/755).

37 Brosse
38 Système d'ouverture de la plaque à aiguille (à fixer à la brosse)
39 Tournevis
40 Découvit
41 Plaque élévatrice
42 Canette
43 Rond de feutrine
44 Accessoire pour retirer l'ampoule
45 Porte-bobines



Déballage de votre machine à coudre

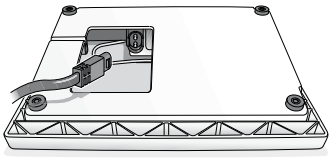
1. Placez la machine sur une table ou une commode, retirez l'emballage et soulevez le capot.
2. Retirez l'emballage, la pédale de commande puis le couvercle de protection.
3. La machine est livrée avec un sachet d'accessoires et un cordon de branchement électrique.
4. Essuyez la machine, en particulier autour de l'aiguille et de la plaque à aiguille, afin d'ôter d'éventuelles poussières avant de coudre.

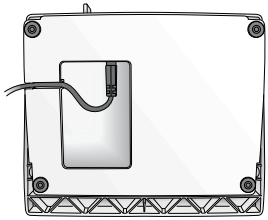
Branchement de l'alimentation électrique

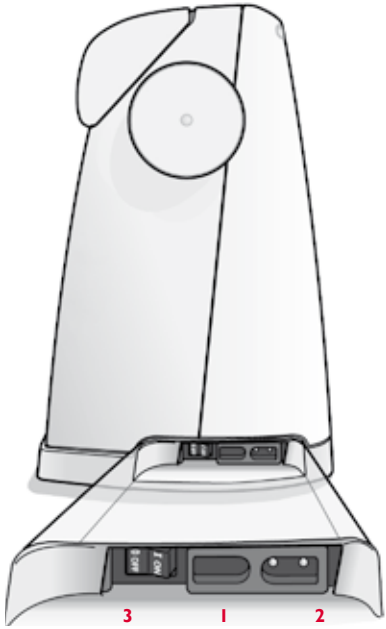
Parmi les accessoires, vous trouverez le cordon d'alimentation. Sur la face inférieure de la machine, vous pouvez lire des informations concernant l'alimentation électrique (V) et la fréquence (Hz).

Avant de brancher la pédale de commande, assurez-vous qu'elle est bien de type " FR4 " (voir dessous de la pédale de commande).

1. Sortez le cordon de la pédale de commande Branchez le cordon de la pédale de commande dans la prise frontale en bas à droite de la machine.
2. Branchez le cordon d'alimentation dans la prise arrière en bas à droite de la machine.
3. Pour allumer la machine et l'éclairage, mettez l'interrupteur électrique en position ON.



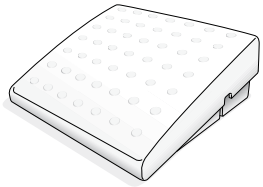


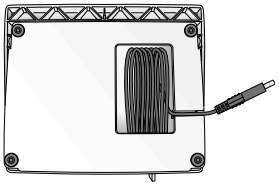


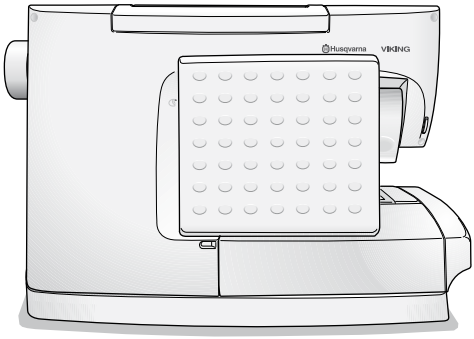
Pour les Etats-Unis et le Canada

Cette machine à coudre est équipée d'une prise polarisée (une fiche est plus large que l'autre). Afin de réduire le risque d'électrocution, cette prise est destinée à être adaptée dans une prise polarisée à sens unique. Si la fiche ne s'adapte pas totalement dans la prise, retournez la fiche. Si elle ne s'adapte toujours pas, contactez un électricien qualifié afin d'installer une prise correcte. N'essayez en aucun cas de modifier la fiche.

Rangement après utilisation







1 Appuyez sur l'interrupteur principal pour éteindre la machine.

2 Débranchez le cordon de la prise murale d'abord, puis de la machine.

3 Enroulez le cordon d'alimentation autour de votre main et placez-le dans le logement situé dans le capot rigide.

4 Débranchez la pédale de commande de la machine. Enroulez le cordon de la pédale de commande autour de votre main et placez-le dans le rangement de la pédale de commande.

5 Assurez-vous que tous les accessoires sont rangés dans la boîte à accessoires. Faites glisser la boîte sur la machine autour du bras libre.

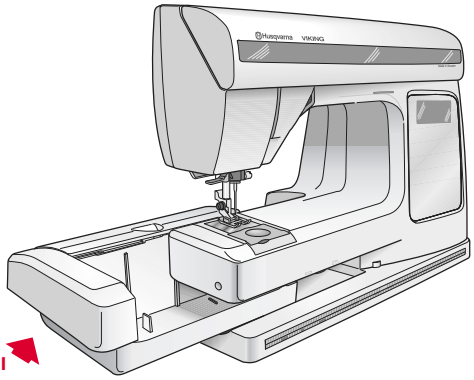
6 Placez la pédale de commande, le dessous vers vous, dans la cavité de la boîte à accessoires, à l'arrière de la machine.

Plateau à accessoires

La boîte à accessoires contient des compartiments spéciaux pour les pieds-de-biche et les canettes, ainsi qu'un logement pour les aiguilles et les autres accessoires. Rangez les accessoires dans la boîte de façon à ce qu'ils soient facilement accessibles.

Retirer la boîte à accessoires

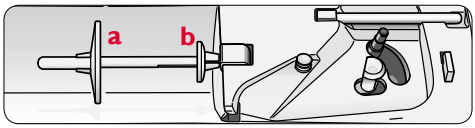
Pour utiliser le bras libre, vous devez retirer la boîte à accessoires. Lorsqu'elle est fixée, un crochet en plastique retient la boîte à accessoires verrouillée à la machine. La boîte à accessoires comporte un bouton situé sur sa face inférieure gauche (1), qui sert à la déverrouiller pour la retirer. Poussez sur le bouton vers le haut et faites glisser la boîte à accessoires vers la gauche, en dépassant la position de blocage, puis retirez-la.



Broches porte-bobine

Votre machine à coudre est équipée de deux broches porte-bobine, une broche principale et une broche repliable. Les broches porte-bobine conviennent à tous les types de fils. Dépliez la broche porte-bobine vers la droite. Placez la bobine de fil sur la broche porte-bobine de manière à ce que le fil s'enroule dans le sens des aiguilles d'une montre. Insérez un porte-bobine (voir ci-dessous) puis repliez la broche porte-bobine en position horizontale.

Broche porte-bobine repliable



Broche porte-bobine principale

Broche porte-bobine principale

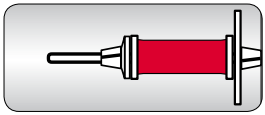
La broche porte-bobine principale est réglable et peut être utilisée en position horizontale (le fil se déroule de la bobine qui reste immobile) ou en position verticale (la bobine de fil tourne). Il y a deux porte-bobines sur la broche porte-bobine, un grand (a) et un petit (b). Selon la taille de la bobine de fil ou la position de broche porte-bobine que vous utilisez, les porte-bobines sont employés différemment. Utilisez la position horizontale pour les fils normaux et la position verticale pour les grandes bobines ou les fils présentant des caractéristiques spéciales.

Position horizontale

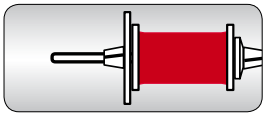
Lorsque vous utilisez la broche en position horizontale avec des petites bobines de fil, placez le grand porte-bobine (a) sous la bobine de fil. Le petit porte-bobine (b) est placé devant la bobine de fil.

Si vous utilisez des grandes bobines, placez le petit porte-bobine (b) sous la bobine de fil et le grand porte-bobine (a) devant.

Le côté plat du porte-bobine doit être appuyé fermement contre la bobine. Il ne doit pas y avoir d'espace entre le porte-bobine et la bobine de fil.



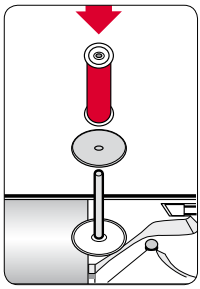
Petites bobines de fil

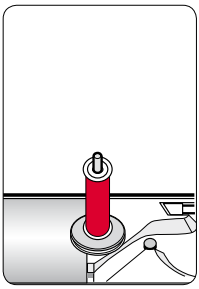


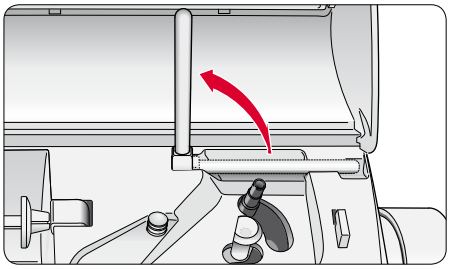
Grandes bobines de fil

Position verticale

Pour utiliser la broche porte-bobine en position verticale, dépliez-la vers la droite. Faites glisser le grand porte-bobine et placez un rond de feutrine sous la bobine de fil. Ceci sert à empêcher le fil de se dérouler trop vite.



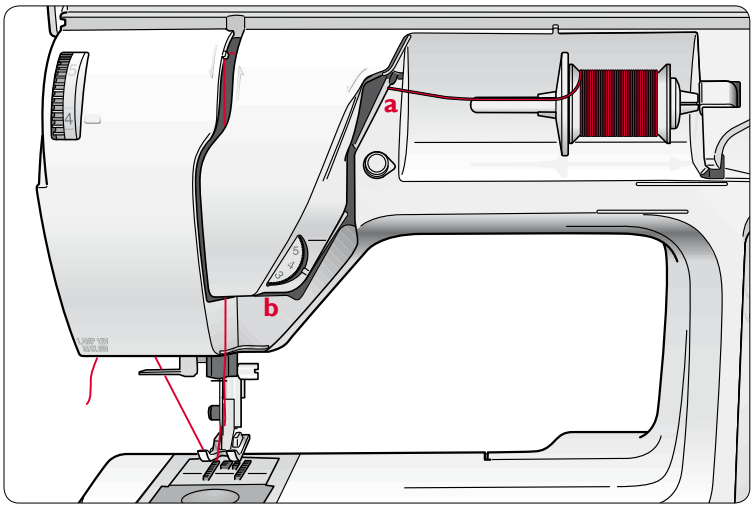




Broche porte-bobine repliable

La broche porte-bobine repliable s'emploie pour bobiner une canette à partir d'une seconde bobine de fil, si vous piquez avec une aiguille double.

Lorsque vous utilisez la broche porte-bobine repliable, placez le grand porte-bobine et un tampon de feutre sous la bobine de fil.



Enfilage du fil supérieur

Pour enfiler le fil supérieur, assurez-vous que le pied-de-biche est relevé et que l'aiguille est en position haute.

1 Tirez la broche porte-bobine vers l'extérieur. Placez la bobine sur la broche porte-bobine avec le porte-bobine (suivez les instructions de la page précédente). Le fil doit s'enrouler dans le sens des aiguilles d'une montre. Repoussez la broche porte-bobine à l'intérieur.

Tenez le fil près de la bobine à l'aide de votre main droite. Utilisez votre main gauche pour amener l'extrémité du fil dans le sens de la flèche sur la machine.

2 Amenez le fil dans le guide de pré-tension du fil (a). Amenez le fil vers le bas entre les disques de tension du fil (b).

3 Continuez d'enfiler dans le sens indiqué par les flèches. Amenez le fil à partir de la droite lorsque vous enfilez dans la fente située sur le releveur de fil.

4 Tirez le fil dans le dernier guide juste au-dessus de l'aiguille.

5 L'aiguille doit être enfilée de l'avant vers l'arrière (voir Enfile-aiguille pour davantage d'instructions).

6 Placez le fil sous le pied-de-biche puis faites-le passer dans le coupe-fil, tirez-le vers le bas et coupez-le.

Enfile-aiguille

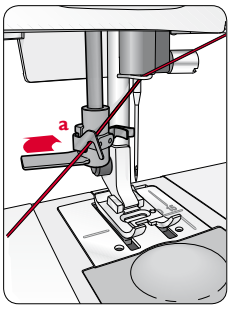
L'aiguille doit être en position haute pour utiliser l'enfile-aiguille. Nous vous recommandons également d'abaisser le pied-de-biche.

1. Abaissez l'enfile-aiguille complètement vers le bas, en attrapant le fil sous le guide (a).
2. Amenez-le vers l'avant jusqu'à ce que les brides métalliques touchent l'aiguille. Un petit crochet passe dans le chas de l'aiguille.
3. Placez le fil autour du guide (a) et sous les brides devant l'aiguille, de façon à ce que le fil s'engage dans le petit crochet.
4. Laissez l'enfile-aiguille basculer doucement vers l'arrière. Le crochet tire le fil à travers le chas de l'aiguille et forme une boucle derrière l'aiguille. Tirez la boucle du fil vers l'extérieur derrière l'aiguille.
5. Placez le fil sous le pied-de-biche et coupez le fil.

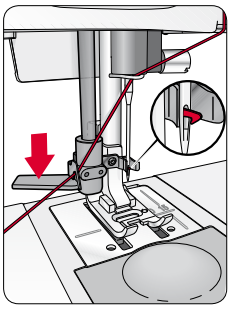
Remarque : L'enfile-aiguille est conçu pour être utilisé avec des aiguilles de taille 70 à 120. Vous ne pouvez pas utiliser l'enfile-aiguille pour des aiguilles de taille 60 ou moins, ni pour l'aiguille lancéolée, l'aiguille double et l'aiguille triple, ni lorsque le Pied Senseur pour boutonnières est installé.

Lorsque vous enfilez l'aiguille manuellement, assurez-vous que l'aiguille est enfilée de l'avant vers l'arrière. La partie blanche sur le support du pied-de-biche facilite le repérage du chas de l'aiguille. Le couvercle de la canette peut être utilisé comme loupe.

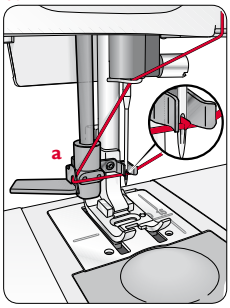
1.



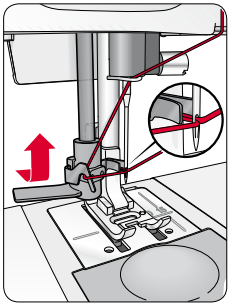
2.

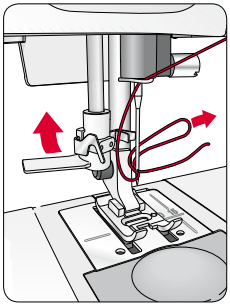


3.

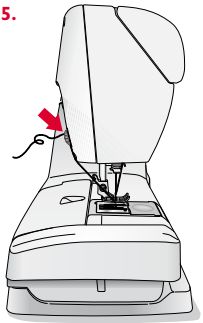


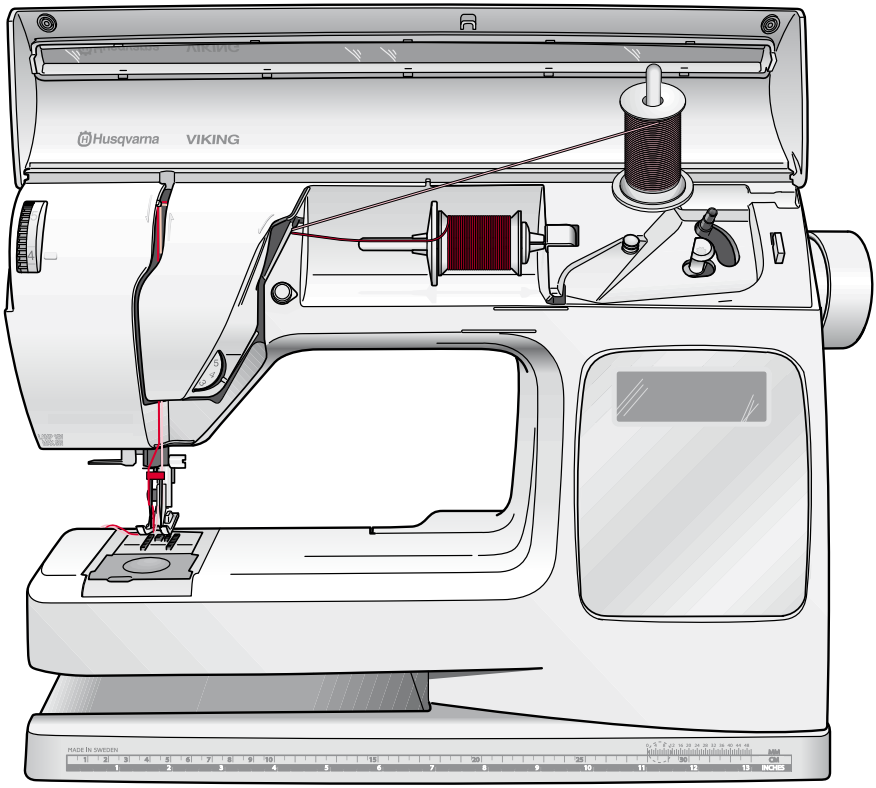
4.





5.





Enfilage d'une aiguille double

⚠ Éteignez l'interrupteur principal.

1 Insérez une aiguille double. Voir page 12 " Changer l'aiguille ".

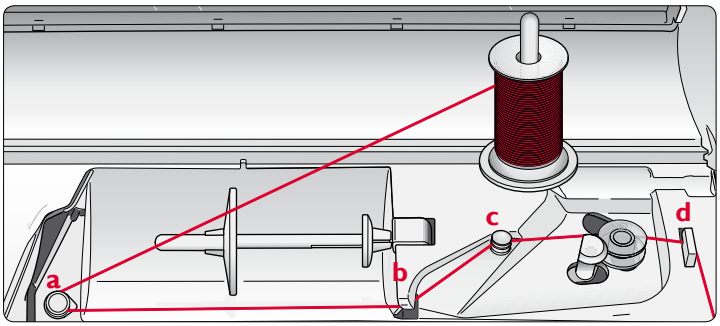
2 Utilisez une deuxième bobine de fil ou bobinez une canette avec le fil que vous allez utiliser comme second fil supérieur.

3 **Aiguille gauche :** Enfilez la machine comme indiqué page 7 et assurez-vous que le fil se trouve entre les disques *intérieurs* de tension du fil et *à l'intérieur* du dernier guide-fil. Enfilez l'aiguille gauche.

4 **Aiguille droite :** Tirez la broche porte-bobine repliable vers l'extérieur. Placez le grand porte-bobine et un tampon de feutre sur la broche porte-bobine.

5 Placez la bobine de fil ou la canette avec le second fil sur la broche porte-bobine.

6 Enfilez la machine comme précédemment, mais cette fois-ci le fil doit se trouver entre les disques extérieurs de tension du fil, et à l'extérieur du dernier guide-fil. Enfilez l'aiguille droite.



Bobinage de la canette

1 Placez une canette vide sur l'axe du bobineur de canette à l'avant de la machine (vers le haut). Poussez l'axe du bobineur de canette vers le bas.

2 Placez le grand porte-bobine et un tampon de feutre sous la bobine sur la broche porte-bobine repliable.

3 Amenez le fil dans le guide de tension du fil (a) et sous le guide-fil (b), puis au-dessus du guide-fil (c), comme indiqué sur l'illustration.

Note : En fonction de la qualité du fil, faites un ou deux tours de fil autour du guide de tension du fil de canette (a).

4 D'au-dessus, enroulez quelques tours de fil dans le sens des aiguilles d'une montre, autour de la canette et dans le coupe-fil (d).

5 Appuyez sur la pédale de commande. Lorsque la canette est pleine, le bobinage s'arrête automatiquement. Retirez la canette et coupez le fil. Relevez l'axe du bobineur de canette.

Installer la canette dans la machine

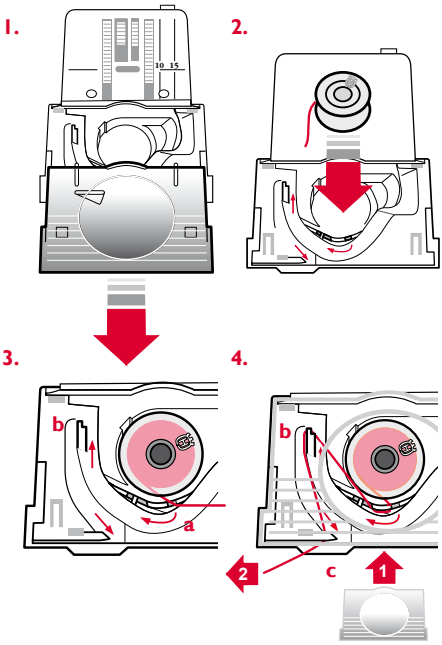
⚠ Eteindre l'interrupteur principal.

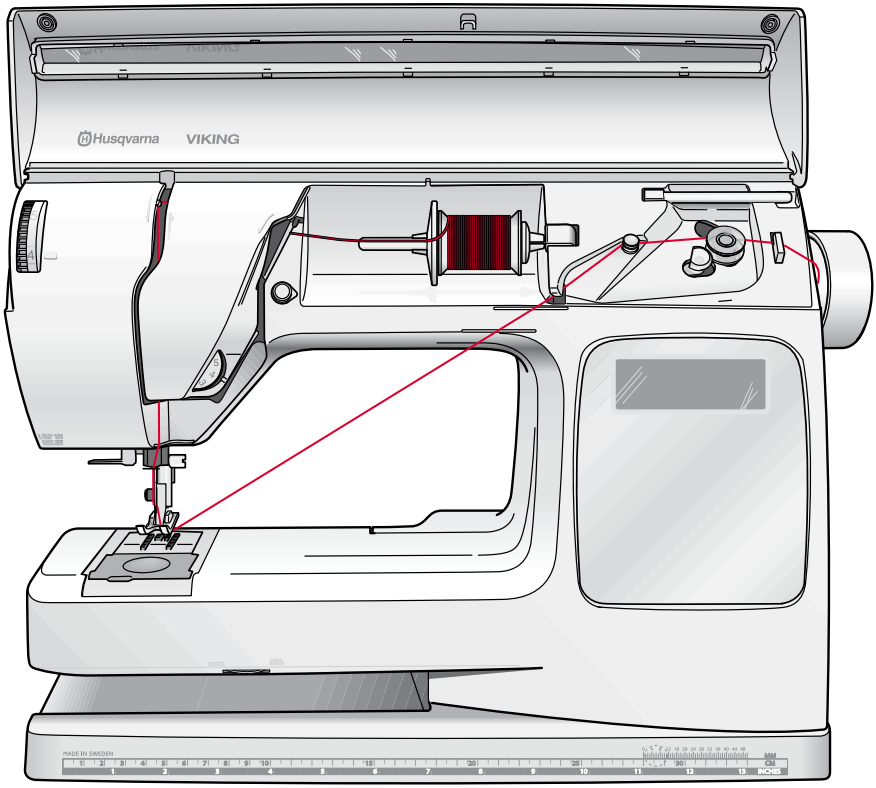
1 Retirez le couvercle de la canette en le faisant glisser vers vous.

2 Placez la canette dans le boîtier de canette avec le repère vers le haut et le fil à gauche de la canette. La canette tourne alors dans le sens inverse des aiguilles d'une montre, tout en tirant le fil à l'extérieur.

3 Placez votre doigt sur la canette pour l'empêcher de tourner, et tirez le fil fermement vers la droite, puis vers la gauche dans le ressort compensateur (a), jusqu'à ce qu'il s'enclenche.

4 Continuez d'enfiler autour du guide-fil (b) et à droite puis à gauche dans le coupe-fil (c). Replacez le couvercle (1). Tirez le fil vers la gauche pour le couper (2).





Bobinage à partir de l'aiguille

Assurez-vous que le pied-de-biche et l'aiguille sont en position haute. Utilisez uniquement les canettes vertes Husqvarna Viking originales.

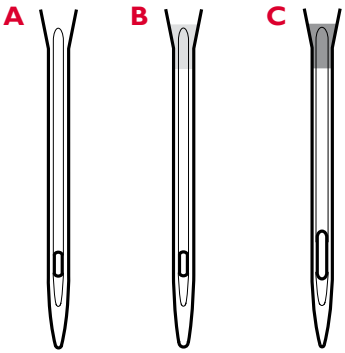
Utilisez exclusivement un pied-de-biche en métal lorsque vous bobinez la canette à partir de l'aiguille.

Pour bobiner, suivez les instructions pour le " Bobinage de la canette ". Mais, dans ce cas, le fil est amené vers le haut à partir de l'aiguille, *sous le pied-de-biche* puis vers la droite au-dessus du guide-fil (c).

Note : Nous vous recommandons de ne pas bobiner des fils spéciaux, comme les fils invisibles et autres fils élastiques, à travers l'aiguille. Sinon, voir " Bobinage de la canette ".

Aiguilles

L'aiguille de la machine à coudre joue un rôle important dans la réussite de la couture. Afin d'être sûr d'avoir des aiguilles de qualité, nous vous recommandons les aiguilles du système 130/705H. Le sachet d'aiguilles qui accompagne votre machine à coudre contient des aiguilles des tailles les plus couramment utilisées pour coudre des tissus non extensibles et extensibles.



A Aiguilles universelles

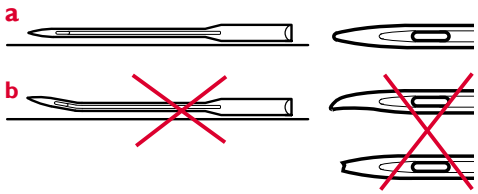
Ces aiguilles sont utilisées pour coudre tous les tissus non extensibles. La pointe de l'aiguille est conçue pour pénétrer entre les fils du tissu, de manière à ce que le tissu ne soit pas abîmé.

B Aiguilles stretch

Ces aiguilles sont utilisées pour coudre les tissus stretch extensibles. L'aiguille stretch porte une marque de couleur jaune et présente une pointe arrondie.

C Aiguilles jean

Ces aiguilles sont utilisées pour coudre les tissus épais non extensibles, par exemple le jean, la toile et le cuir. L'aiguille jean porte une marque de couleur bleue et présente une pointe extrêmement fine pour faciliter la pénétration dans le tissu.



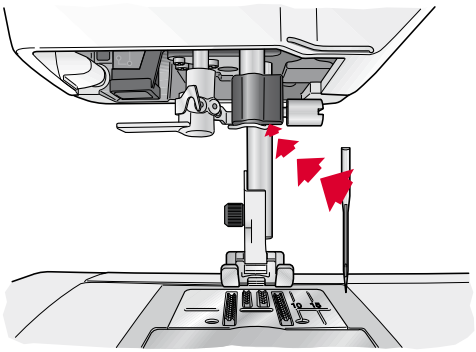
Note : Changez souvent d'aiguille et utilisez toujours une aiguille droite avec une bonne pointe (a).

Une aiguille endommagée (b) peut provoquer des points sautés, et une rupture de l'aiguille ou du fil. Une aiguille défectueuse peut également endommager la plaque à aiguille et / ou votre tissu.

Changement de l'aiguille

⚠ Eteignez l'interrupteur principal.

1. Desserrez la vis de la barre à aiguille à l'aide du tournevis.
2. Retirer l'aiguille.
3. Poussez la nouvelle aiguille vers le haut, avec le côté plat vers l'arrière, jusqu'à ce qu'elle s'arrête.
4. Utilisez le tournevis pour serrer correctement la vis.

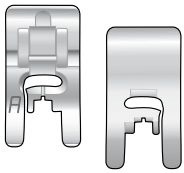


Pieds-de-biche

Plusieurs pieds-de-biche destinés à différentes applications sont fournis avec votre machine à coudre :

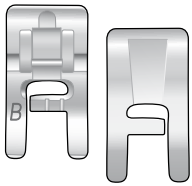
Pied utilitaire A

Monté sur la machine à coudre à la livraison. Ce pied est principalement utilisé pour la couture en points droits et en points zigzag, avec une longueur de point supérieure à 1.0.



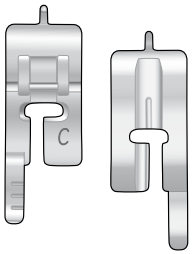
Pied utilitaire B

Pour piquer des points de bourdon rapprochés, de moins de 1,0 mm de longueur ; vous pouvez utiliser ce pied pour d'autres points de couture utilitaire ou décorative. Le tunnel situé sous le pied est conçu pour passer en douceur au-dessus des points.



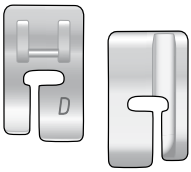
Pied pour boutonnières C

Le pied pour boutonnières est muni de repères pour déterminer la longueur de la boutonnière. Le repère du milieu donne une bordure de boutonnière de 9/16" (15 mm). Les deux tunnels situés sous le pied permettent de passer en douceur par-dessus les lèvres de la boutonnière.



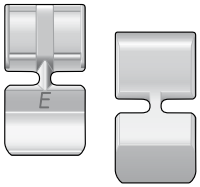
Pied pour ourlet invisible D

Ce pied s'utilise pour les points d'ourlet invisibles. Le bord intérieur de ce pied guide le tissu. La base du pied est conçue pour suivre le bord de l'ourlet.



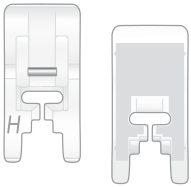
Pied pour fermeture à glissière E

Ce pied pour fermeture à glissière peut être installé soit à droite, soit à gauche de l'aiguille. Ceci facilite la couture des deux côtés de la fermeture à glissière.



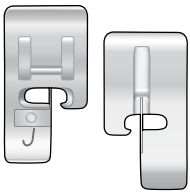
Pied-de-biche H (Platinum 715/735)

Ce pied est équipé d'une plaque anti-adhésive sur le dessous, et s'utilise pour coudre dans de la mousse, du plastique ou du cuir, en réduisant le risque pour ces matériaux de coller au pied.



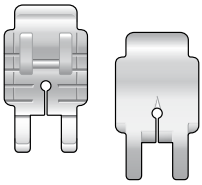
Pied bordeur J

Ce pied s'utilise pour surfiler et réaliser des coutures simples ; les points ont une largeur comprise entre 5,0 et 5,5 mm. Les points se forment au-dessus de la cheville, ce qui empêche le bord du tissu de faire des plis.



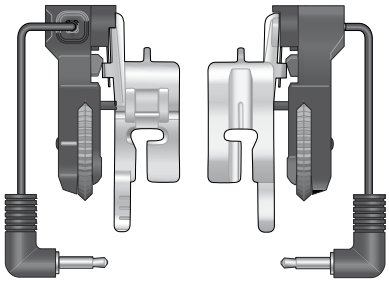
Pied pour patchwork 1/4" P
(Platinum 755)

Ce pied s'utilise pour assembler des blocs de patchwork. Le pied présente des repères de distance 1/4" (6 mm) et 1/8" (3 mm).



Pied Senseur pour boutonnières
(Platinum 735/755)

Lorsqu'il est connecté à la machine, il indique la longueur de boutonnière adaptée à la taille de bouton que vous avez programmée dans la machine. Le repère du milieu donne une bordure de boutonnière de 9/16" (15 mm).

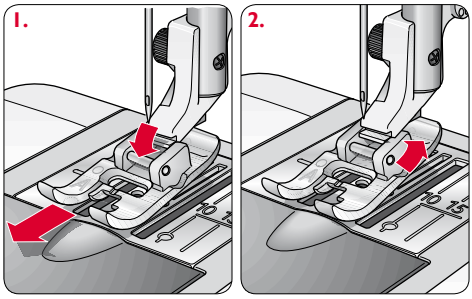


Pour en savoir plus sur les différents pieds-de-biche disponibles en option, consultez le Guide d'utilisation des accessoires.

Changement de pied-de-biche

⚠ Eteignez l'interrupteur principal.

1. Assurez-vous que l'aiguille est dans sa position la plus haute. Tirez le pied-de-biche vers vous.
2. Alignez le croisillon sur le pied, avec le creux dans le support du pied-de-biche. Appuyez vers l'arrière jusqu'à ce que le pied s'enclenche en place.



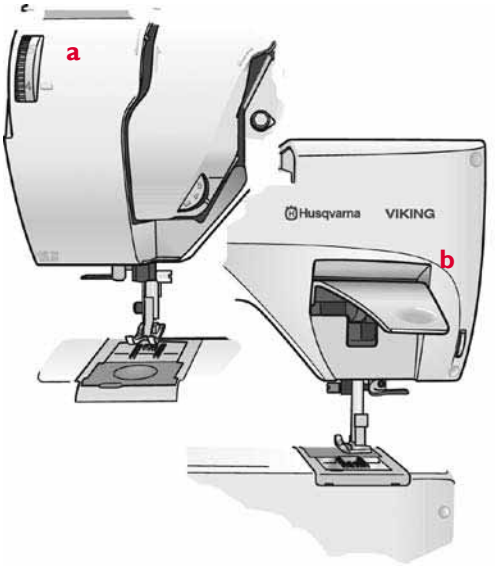
Pression du pied-de-biche (a)

La pression du pied-de-biche est ajustée à l'aide du sélecteur situé sous le capot de votre machine à coudre. Le réglage normal se situe autour de quatre. Plus le chiffre est élevé, plus le pied-de-biche exerce de pression sur le tissu. Les tissus stretch et fins doivent être cousus avec une faible pression.

Levier du pied-de-biche (b)

Le pied-de-biche est relevé et abaissé à l'aide du levier du pied-de-biche. Le pied-de-biche doit être abaissé pour coudre.

En relevant le levier du pied-de-biche et en l'appuyant vers le haut, la hauteur de relevage du pied-de-biche peut être augmentée à une hauteur maximale permettant de glisser des ouvrages épais sous le pied.



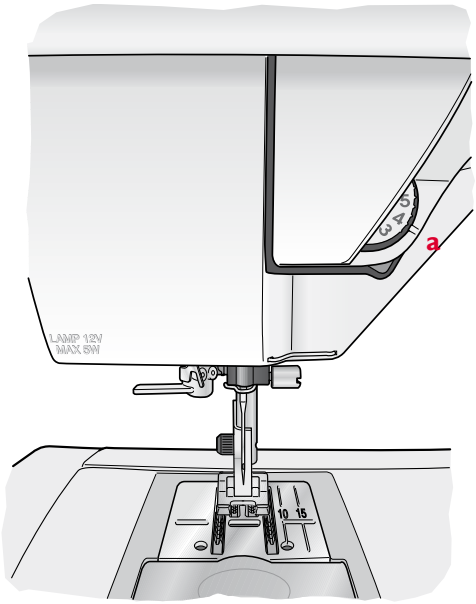
Tension du fil

Utilisez le réglage de tension de fil recommandé indiqué par l'Affichage Info.

Vous pouvez ajuster la tension du fil supérieur pour des tissus spéciaux et / ou des techniques spéciales. Pour l'ajuster, tournez le sélecteur de tension gradué (a). Plus le chiffre est élevé, plus la tension est forte. Normalement, la tension du fil supérieur est réglée autour de 4.

Pour coudre des boutonnières et des points décoratifs, réglez la tension du fil autour de 3.

Pour surpiquer avec un fil épais dans un tissu épais, augmentez la tension à 7-9.



Tension de fil correcte et incorrecte

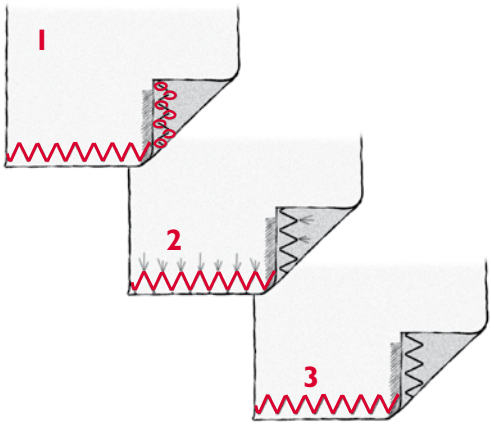
Pour savoir quelle est la tension de fil correcte, piquez quelques échantillons de points zigzag avec différents réglages.

1 Commencez avec une tension trop lâche, c'est-à-dire sur le chiffre le plus bas. Le fil de canette va rester droit et le fil supérieur va être tiré vers l'envers du tissu.

2 Si vous réglez la tension sur le chiffre le plus élevé, le fil supérieur risque de se rompre et la couture peut froncer et / ou le fil se casser.

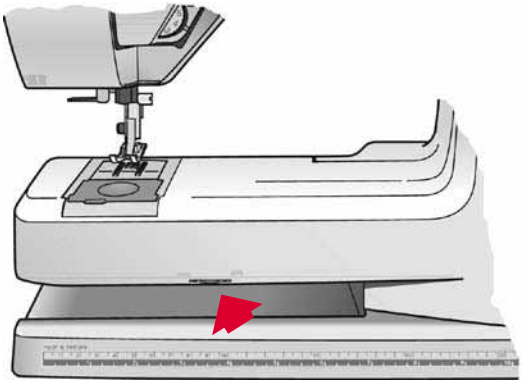
3 La tension de fil correcte est réglée lorsque les fils se croisent au milieu des deux couches de tissu ou, dans le cas de points décoratifs, sur l'envers.

Effectuez quelques tests sur une chute du tissu que vous allez coudre, et vérifiez la tension.

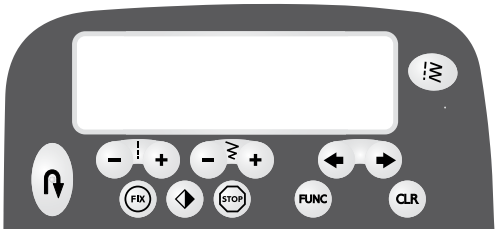


Abaissement des griffes d'entraînement

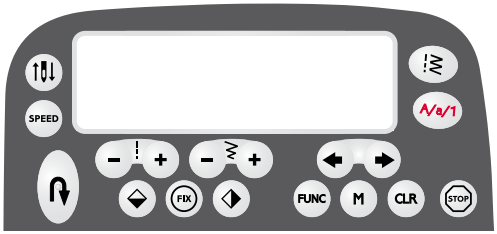
Les griffes d'entraînement sont abaissées lorsque vous tournez la molette située sur l'avant du bras libre vers la gauche ▬. Tournez la molette vers la droite ▲▲▲ pour relever les griffes d'entraînement. Les griffes d'entraînement se relèvent lorsque vous commencez à coudre. Les griffes d'entraînement doivent être abaissées pour coudre des boutons et pour faire du piqué libre.



FONCTIONS ET AFFICHAGE INFO



Platinum 715/735



Platinum 755

Tableau de fonctions

Arrêt de l'aiguille en haut / en bas (Platinum 755)

POSITION D'ARRÊT DE L'AIGUILLE s'utilise pour régler l'arrêt de l'aiguille en position haute ou basse.

Stop

STOP s'utilise pour terminer un point. Votre machine à coudre noue le fil et s'arrête automatiquement lorsqu'un point ou qu'une séquence de points est terminée. **STOP** est annulé en appuyant à no uveau sur le bouton ou en sélectionnant un nouveau motif. Lorsque la fonction **STOP** est activée, une icône apparaît sur l'Affichage graphique. La fonction Stop peut être programmée.

Fix

FIX s'utilise pour nouer et terminer les points. Lorsque le bouton est enfoncé, une icône apparaît sur l'Affichage Info. Vous pouvez désactiver cette fonction en appuyant à nouveau sur le bouton. Au début de la couture, votre machine à coudre pique quelques points noués et continue avec les points sélectionnés. Appuyez sur **FIX** pendant la couture, et votre machine à coudre effectue quelques points noués puis s'arrête automatiquement.

Vitesse (Platinum 755)

La vitesse de couture maximale est de 900 tours par minute. Tous les points de votre machine à coudre sont dotés d'une vitesse de couture recommandée préprogrammée.

Lorsque vous sélectionnez un point, votre machine à coudre règle automatiquement la vitesse de couture correcte. En appuyant sur le bouton **SPEED** vous pouvez coudre entre les trois régimes de vitesse. Si vous avez diminué la vitesse manuellement, votre réglage est gardé en mémoire et conservé pour tous les points, jusqu'à ce que votre machine à coudre soit éteinte.

Marche arrière

MARCHE ARRIÈRE est activé pour coudre en arrière. Lorsque le bouton est relâché, votre machine à coudre pique en marche avant. La longueur maximale pour ce point est de 3 mm.

Pour une marche arrière permanente, appuyez deux fois successivement et rapidement sur le bouton avant de commencer à coudre. La couture en marche arrière est indiquée par une icône apparaissant sur l'Affichage graphique.

Votre machine à coudre pique en marche arrière jusqu'à ce que vous appuyiez à nouveau sur le bouton.

Bouton de réglage

Lorsque vous sélectionnez un point, votre machine à coudre règle automatiquement la longueur de point la mieux adaptée. La longueur réglée est visible sur l'Affichage Info au-dessus des boutons de longueur de point. Vous pouvez modifier la longueur de point en appuyant sur le bouton (+) ou sur le bouton (-).

Largeur de point

La largeur de point se règle de la même façon que la longueur de point. La largeur réglée est visible sur l'Affichage graphique au-dessus du bouton de largeur de point.

La largeur peut être ajustée entre 0 et 6 mm. Si un point droit est sélectionné, le bouton de largeur est utilisé pour ajuster la position de l'aiguille.

Inversion horizontale

Appuyez sur ce bouton pour inverser horizontalement le point sélectionné. Si vous appuyez sur ce bouton avec un point droit et une position d'aiguille à gauche sélectionnés, la position de l'aiguille est modifiée et passe de gauche à droite. Si vous appuyez sur ce bouton en mode **REP**, toute la combinaison de points est inversée (voir page 26).

Inversion verticale (Platinum 755)

Appuyez sur ce bouton pour inverser verticalement le point sélectionné. Si vous appuyez sur ce bouton en mode **REP**, toute la combinaison de points est inversée (voir page 26). Si un **STOP** est programmé à la fin de la combinaison, et que la combinaison est inversée verticalement, le **STOP** est placé au commencement au lieu de se trouver à la fin.

FUNC

Appuyez sur ce bouton pour naviguer entre les différents modes de votre machine à coudre. Il existe trois modes différents ; **NORM**, **PROG** et **REP**. Le mode **NORM** (mode de couture normal) est toujours actif lorsque la machine est allumée. Appuyez une seule fois pour activer le mode **PROG** (utilisé pour la programmation), puis appuyez à nouveau pour entrer dans le mode **REP** (repeat), utilisé pour coudre une combinaison programmée. Appuyez une nouvelle fois pour retourner en mode **NORM.** Le mode actif est indiqué sur l'Affichage graphique.

Boutons fléchés

Ces boutons sont utilisés pour se déplacer vers l'avant ou vers l'arrière dans une séquence programmée.

Mémoire (Platinum 755)

Votre machine à coudre possède deux mémoires différentes où les combinaisons programmées peuvent être conservées. Chaque mémoire peut stocker jusqu'à 30 points ou lettres. Ce bouton sert à accéder à la mémoire requise en mode **PROG** ou **REP**. Le numéro de la mémoire en cours d'utilisation est indiqué dans le coin inférieur droit de l'Affichage info.

CLR

Appuyez sur ce bouton en mode **PROG** effacer l'intégralité ou une partie d'un programme (voir page 26). Lorsqu'un programme gardé en mémoire a été effacé, le numéro du point disparaît sur l'Affichage Info.

Menus de points

Appuyez sur le bouton de menus de points pour passer d'un menu de points à l'autre. Le menu sélectionné est indiqué dans la Fenêtre de vue générale.

La Platinum 755 vous permet de réaliser 35 points utilitaires (menu 1) et 70 points décoratifs (menus 2 à 3).

La Platinum 735 vous permet de réaliser 21 points utilitaires (menu 1) et 42 points décoratifs (menus 2 à 3).

La Platinum 715 vous permet de réaliser 21 points utilitaires (menu 1) et 21 points décoratifs (menus 2).

Les points utilitaires sont visibles sur le Tableau de fonctions et les points décoratifs sont illustrés sur l'intérieur du capot.

Menu Alphabet (Platinum 755)

Votre Platinum 755 présente une fonction Alphabet Block. Appuyez sur le bouton de menu Alphabet et " A.. " apparaît sur l'Affichage graphique.

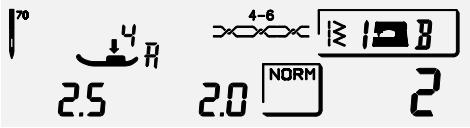
Sélection des points

Points utilitaires et décoratifs

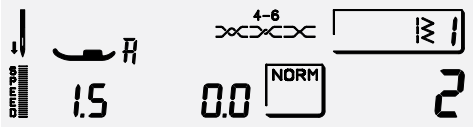
Appuyez sur le bouton de menus de points pour passer d'un menu à l'autre. Le menu sélectionné est indiqué dans la Fenêtre de vue générale.

Appuyez sur l'un des boutons de sélection des points pour sélectionner le point souhaité. Le numéro du point sélectionné est indiqué sur l'Affichage Info. Lorsque le point apparaît comme étant *1:02* dans le Guide de l'utilisateur/, *1* indique le menu de points 1 et *02* le point sélectionné. De même, *2:20* représente le point numéro *20* du menu de points *2*.

Votre machine à coudre règle la vitesse, la longueur de point et la largeur de point. Le pied-de-biche et la tension de fil recommandés sont également indiqués sur l'Affichage Info. Les Platinum 715/735 affichent aussi l'aiguille recommandée. Réglez votre machine à coudre conformément à ces recommandations.



Platinum 715/735



Platinum 755

Alphabet (Platinum 755)

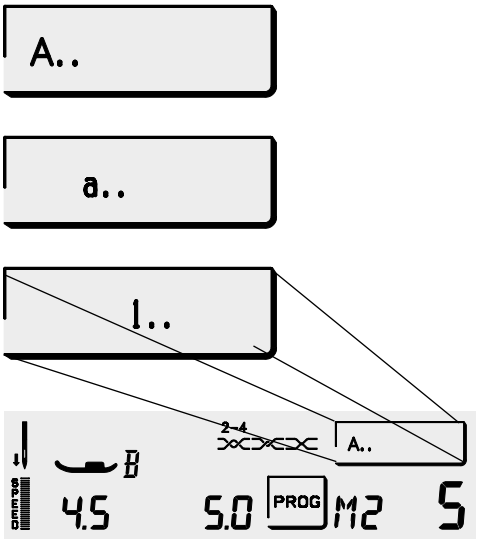
Appuyez sur le bouton de menu Alphabet A/a/1 et " A.. " apparaît sur l'Affichage graphique.

Appuyez sur une lettre (indiquée en rouge sur les boutons de sélection des points) pour la sélectionner. Le numéro du bouton est indiqué sur l'Affichage Info. Par exemple, la lettre E correspond au bouton de sélection de point numéro 5.

Alphabet Lettres en creux

Menu Alphabets

Lorsque vous appuyez sur le bouton du menu Alphabet A/a/1, " A.. " apparaît dans la Fenêtre de vue générale et indique que les lettres majuscules sont sélectionnées. Vous pouvez choisir entre les lettres majuscules, les lettres minuscules et les chiffres / caractères spéciaux, en appuyant sur le bouton du menu Alphabet une deuxième puis une troisième fois. Sur l'Affichage Info, " a.. " apparaît pour les lettres minuscules et " 1.. " pour les chiffres et les caractères spéciaux.



Numéro de bouton

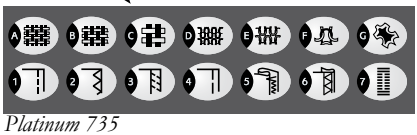
Lettres majuscules et lettres minuscules
Chiffres / Caractères spéciaux

Guide de Couture (Platinum 715/735)

Votre machine à coudre est dotée du Guide de Couture Exclusif Husqvarna Viking. Il est activé en permanence et se situe au bas du Tableau de fonctions. Lorsque vous commencez un ouvrage de couture, entrez votre type de tissu et son épaisseur, puis entrez la technique que vous souhaitez mettre en œuvre.

Le tissu que vous sélectionnez est " gardé en mémoire " jusqu'à ce que vous le modifiiez.

Le Guide de couture programme les points, longueur de point, largeur de point et vitesse de couture les mieux adaptés à votre ouvrage. Votre machine à coudre vous donne également des recommandations sur la tension du fil, la pression du pied-de-biche et le pied-de-biche adaptés au tissu et à la technique sélectionnés.



Platinum 735

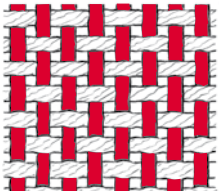
Platinum 715

Sélection du tissu

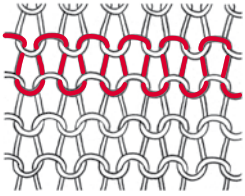
Tissé ou Stretch

La différence entre un tissu tissé et un tissu extensible, ou stretch, réside dans la façon dont les fils sont assemblés. Les étoffes tissées sont composées de deux systèmes de fils, chaîne en longueur et trame en largeur, qui se rejoignent aux angles droits. Un tissu extensible est constitué d'un seul système de fil avec des points entrelacés. Un tissu stretch est normalement élastique.

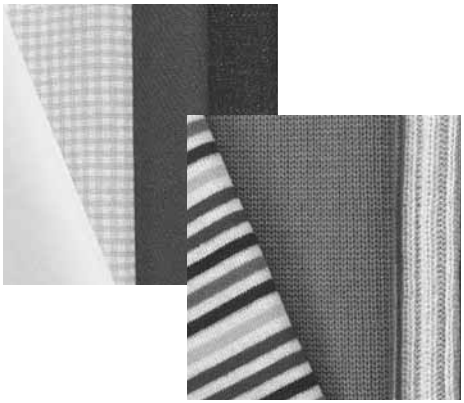
En règle générale, entrez Tissé pour les tissus stables qui ne sont pas extensibles, et Stretch pour les tissus extensibles.



Tissu tissé



Matériau tricoté

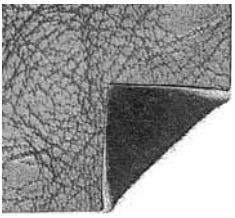


- **TISSÉ FIN :** crêpe, organdi, batiste, soies, lainages, etc.
- **TISSÉ MOYEN :** calicot, tissus de patchwork, crêpe de laine et drap fin, etc.
- **TISSÉ ÉPAIS :** jean, costumes et manteaux en laine, grosse toile, etc.
- **EXTENSIBLE MINCE :** charmeuse, jerseys tricotés simples, etc.
- **EXTENSIBLE MOYEN :** tricots doubles, velours, peluches, maillots de bain, etc.
- **EXTENSIBLE ÉPAIS :** tricot, laine vierge, etc.

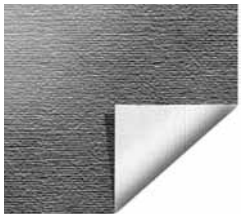
Cuir / Vinyle

Le cuir est la peau d'un animal. Le cuir peut être lisse ou imitation daim et présente une certaine élasticité.

Le vinyle est une matière synthétique qui présente souvent un envers tissé. Le vinyle peut être lisse ou à motifs, et certains vinyles présentent une élasticité.



Cuir



Vinyle

G **CUIR/VINYLE :** pour le daim, le cuir véritable, et pour le cuir et le daim synthétiques.

Techniques

1 **ASSEMBLAGE :** pour coudre deux morceaux de tissu ensemble.

2 **SURFILAGE :** pour surfiler les bords du tissu afin de l'empêcher de s'effilocher et de lui permettre d'être posé à plat.

3 **ASSEMBLAGE / SURFILAGE :** pour assembler et surfiler les bords en une seule fois.

4 **BÂTI :** couture temporaire pour réaliser des vêtements, froncer et marquer des repères.

5 **OURLET INVISIBLE :** crée un ourlet invisible sur les vêtements. N'est pas recommandé pour les tissus fins, ni pour le cuir et le vinyle, mais votre Platinum 715/735 sélectionnera le point le mieux adapté.

6 **OURLET :** sélectionne l'ourlet visible ou ourlet en surpiqûre le mieux adapté en fonction du type de tissu et de son épaisseur.

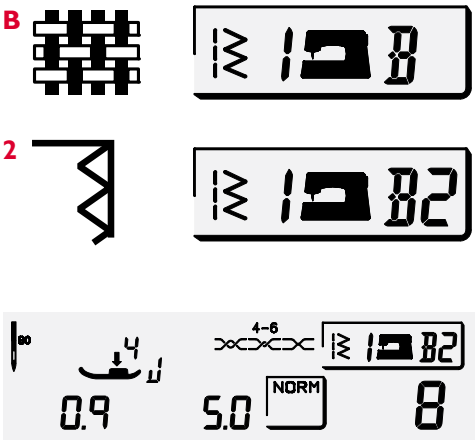
7 **BOUTONNIÈRE :** le Guide de Couture sélectionne la boutonnière la mieux adaptée à votre tissu.

Comment utiliser le Guide de couture

Le tissu que vous avez sélectionné reste activé jusqu'à ce que vous sélectionniez un autre tissu, et le dernier tissu sélectionné est toujours gardé en mémoire, même lorsque la machine est éteinte.

Lorsque vous appuyez sur un bouton de tissu, la lettre correspondant à ce tissu apparaît dans la Fenêtre de vue générale en indiquant la sélection.

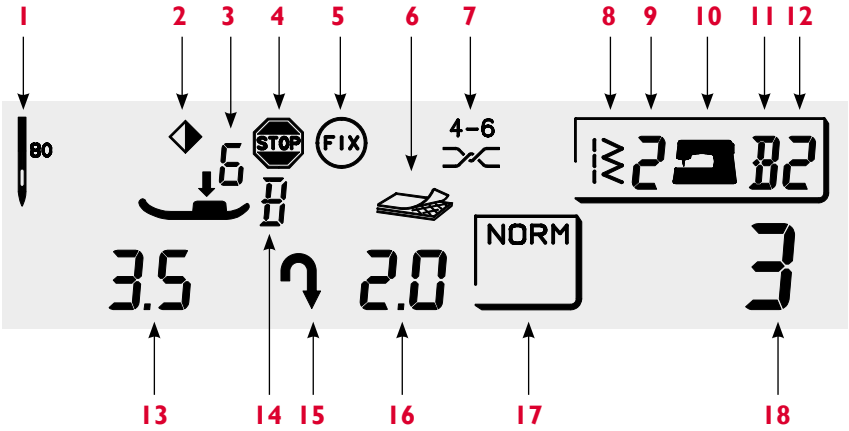
Après avoir sélectionné le tissu souhaité, sélectionnez la technique de votre choix. Vous pouvez alors voir le numéro du point et toutes les recommandations par défaut.



Les réglages effectués dans le **GUIDE DE COUTURE** sont toujours visibles dans la Fenêtre de vue générale. La lettre indique le tissu et le chiffre indique la technique. Si un point différent de celui recommandé par le **GUIDE DE COUTURE** est sélectionné, le tissu sélectionné reste.

Icônes de l'Affichage graphique (Platinum 715/735)

Sur l'Affichage Info, des icônes sont affichées en permanence ; elles vous indiquent toutes les informations dont vous avez besoin pour obtenir le meilleur résultat de couture possible. Certaines icônes sont toujours actives, et d'autres apparaissent uniquement dans des situations spécifiques. Les icônes visibles sur l'Affichage graphique sont énumérées et expliquées ci-dessous.



Icônes générales

1 **AIGUILLE :** aiguille recommandée pour le tissu sélectionné.

2 Indique que l'**INVERSION HORIZONTALE** est sélectionnée.

3 La pression recommandée du **PIED-DE-BICHE**

4 Indique que la fonction **STOP** est activée.

5 Indique que la fonction **FIX** est activée.

6 Indique que l'**ENTOILAGE** devrait être utilisé.

7 La **TENSION DE FIL RECOMMANDÉE**

Fenêtre d'aperçu général

8 Indique que le **MENU DE POINTS** est activé.

9 Indique le **MENU DE POINTS** sélectionné.

10 Indique que la machine à coudre dispose d'un **GUIDE DE COUTURE**.

11, 12 **GUIDE DE COUTURE**

Le tissu (lettre) et la technique de couture (chiffre) sélectionnés sont indiqués à côté de l'icône du Guide de couture.

13 La **LONGUEUR DE POINT**

14 Le **PIED-DE-BICHE RECOMMANDÉ**

15 Indique que la **MARCHE ARRIÈRE** est activée.

Pour le point à repriser (n° 18), le point de bourdon en pointe (n° 19) ou pour coudre des boutonnières pas à pas, une icône clignotante indique que vous devez appuyer sur **MARCHE ARRIÈRE** pour changer de direction.

16 La **LARGEUR DE POINT**

17 Le **MODE** sélectionné

18 Le numéro du **POINT SÉLECTIONNÉ**

Icônes des boutonnières

(Platinum 715/735)

19 Recommande une boutonnière cordonnet.

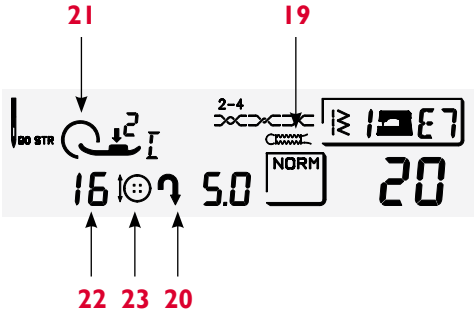
20 Lorsque vous piquez des boutonnières pas à pas, une icône clignotante indique que vous devez appuyer sur **MARCHE ARRIÈRE** pour vous déplacer entre les différentes parties de la boutonnière.

Si le Pied Senseur pour boutonnières est connecté (Platinum 735).

21 Indique que le Pied Senseur pour boutonnières est connecté. Si l'icône clignote, alignez la rangée blanche sur la roulette avec le repère blanc sur le pied.

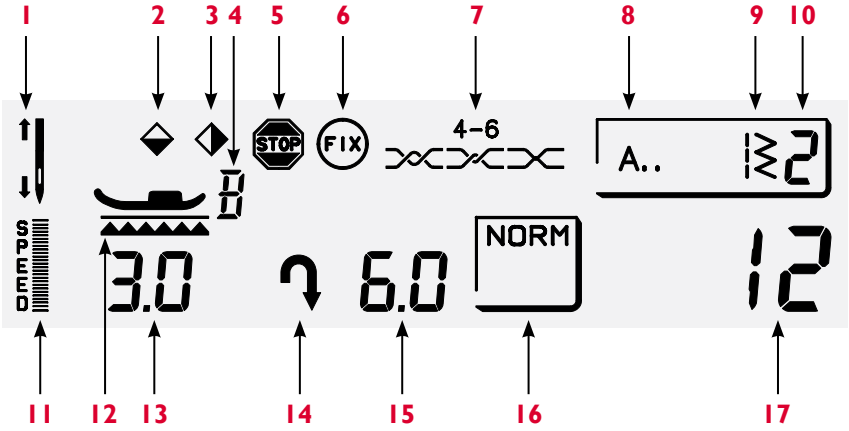
22 Régler la **TAILLE DU BOUTON**appuyant sur les boutons (+) ou (-) de longueur de point. Lorsque vous appuyez sur **CLR,** vous pouvez passer de la taille de la boutonnière à la densité de la boutonnière et vice versa.

23 Le symbole de bouton indique que la taille de bouton est réglée sur 22.



Icônes de l'Affichage graphique (Platinum 755)

Sur l'Affichage Info, des icônes sont affichées en permanence ; elles vous indiquent toutes les informations dont vous avez besoin pour obtenir le meilleur résultat de couture possible. Certaines icônes sont toujours actives et d'autres changent en fonction de vos sélections. Les icônes visibles sur l'Affichage graphique sont énumérées et expliquées ci-dessous.



Icônes générales

1 **POSITION D'ARRÊT DE L'AIGUILLE :** indique que la position d'arrêt de l'aiguille est réglée en haut ou en bas.

2,3 Indique que les fonctions **INVERSION HORIZONTALE** et/ou **INVERSION VERTICALE** ont été sélectionnées.

4 **PIED-DE-BICHE RECOMMANDÉ**

5 Indique que la fonction **STOP** est activée.

6 Indique que la fonction **FIX** est activée.

7 La **TENSION DE FIL RECOMMANDÉE**

Fenêtre d'aperçu général

8 Indique qu'un **MENU ALPHABET** est activé.

9 Indique que le **MENU DE POINTS** est activé.

10 Indique le **MENU DE POINTS** sélectionné

11 La **VITESSE RÉGLÉE**

12 Indique que les **GRIFFES D'ENTRAÎNEMENT DOIVENT ÊTRE ABAISSÉES**.

13 **LONGUEUR DE POINT RÉGLÉE**

14 Indique que la **MARCHE ARRIÈRE** est activée.

Pour le point à repriser (n° 26), le point de bourdon en pointe (n° 27) ou pour coudre des boutonnières pas à pas, une icône clignotante indique que vous devez appuyer sur **MARCHE ARRIÈRE** pour changer de direction.

15 **LARGEUR DE POINT RÉGLÉE**

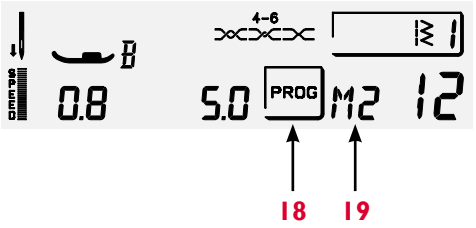
16 Le **MODE** sélectionné

17 **NUMÉRO DE POINT SÉLECTIONNÉ**

Icônes de programmation (Platinum 755)

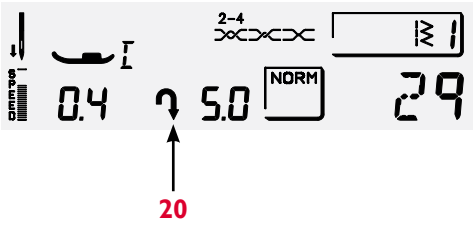
18 **PROG** ou **REP** sont affichés ici et indiquent si vous êtes en mode programmation ou en mode répétition pour coudre votre programme.

19 Chiffre indiquant la **MÉMOIRE ACTIVE**



Icônes des boutonnières (Platinum 755)

20 Lorsque vous piquez des boutonnières pas à pas, une icône clignotante indique que vous devez appuyer sur **MARCHE ARRIÈRE** pour vous déplacer entre les différentes parties de la boutonnière.

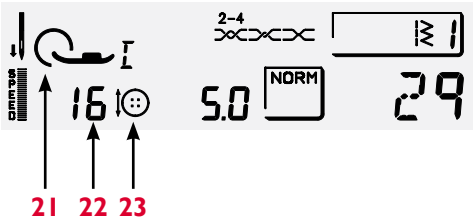


Si le Pied Senseur pour boutonnières est connecté :

21 **PIED SENSEUR POUR BOUTONNIÈRES** connecté.

22 Régler la **TAILLE DU BOUTON**appuyant sur les boutons (+) ou (-) de longueur de point. Lorsque vous appuyez sur **CLR,** vous pouvez passer de la taille de la boutonnière à la densité de la boutonnière et vice versa.

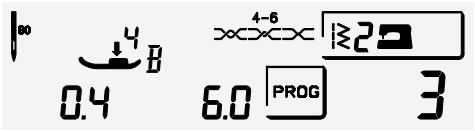
23 Le symbole de bouton indique que la taille de bouton est réglée sur 22.



Programmation

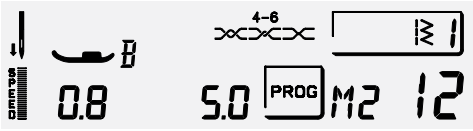
Platinum 715/735

Vous pouvez programmer des points et les combiner. Le programme est automatiquement sauvegardé dans la mémoire de la machine et reste en mémoire même lorsque la machine est éteinte.



Platinum 755

Vous pouvez programmer des points et des lettres et les combiner. Enregistrez les combinaisons programmées dans les mémoires permanentes. Une combinaison de points programmée enregistrée est gardée en mémoire même lorsque la machine est éteinte.



Mode PROG

Lors de la programmation, le Guide de couture de la Platinum 715/735 est désactivé. Appuyez sur **FUNC** pour activer le mode **PROG**.

M Mémoires (Platinum 755)

Appuyez sur **M** pour sélectionner la mémoire. Le M et le chiffre indiqué à côté signalent la mémoire active. Il y a deux mémoires différentes (M1 et M2). Chacune des mémoires peut contenir jusqu'à 30 points, ce qui signifie que vous pouvez programmer et enregistrer jusqu'à 60 points et / ou lettres.

Lorsque vous activez **PROG**, la dernière mémoire utilisée est active. Pour enregistrer la combinaison que vous avez programmée dans l'autre mémoire, sélectionnez-la en appuyant sur **M** avant de programmer de nouveaux points.

Naviguer entre les points programmés

Utilisez les boutons fléchés pour naviguer entre les points et vérifier ce que vous avez programmé. Sur l'Affichage Info, vous pouvez voir le numéro du point sélectionné dans la séquence de programmation.

Pour coudre le programme de points, appuyez sur le bouton **FUNC** pour activer le mode **REP**.

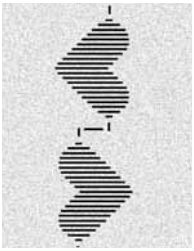
Remarque (Platinum 755): Lorsque vous programmez, vous pouvez réduire l'espace entre les lettres. Appuyez sur lorsque le menu chiffres / caractères spéciaux est activé pour programmer des points courts inversés. Plus le nombre de points inversés programmé est grand, plus la distance par rapport à la lettre suivante sera courte.

Effacer des points ou des programmes

Si la mémoire sélectionnée contient une combinaison de points ou de lettres, appuyez sur **CLR** pour vider la mémoire. La mémoire est vidée depuis la position actuelle jusqu'à la fin. Pour recharger un programme supprimé, appuyez à nouveau sur **CLR** avant d'entrer de nouveaux points ou avant d'appuyer sur les boutons de sélection.

Programer des points **(Platinum 715/735)**

La mémoire peut retenir jusqu'à 30 points. Pour programmer la combinaison de points illustrée :



- Appuyez sur **FUNC** pour activer **PROG**.
- Sélectionnez le point 2:03 (Platinum 715) / 2:05 (Platinum 735). Le chiffre apparaît sur l'Affichage graphique. Pour programmer le point, appuyez sur le bouton fléché droit pour passer à la position de point suivante. Sinon, le point programmé ensuite va remplacer le point déjà entré.
- Sélectionnez à nouveau le point 2:03 (Platinum 715) / 2:05 (Platinum 735). Appuyez sur ◆. Avancez en appuyant sur le bouton de sélection de droite.

Pour coudre le programme de points, appuyez sur le bouton **FUNC** pour activer le mode **REP.**

Remarque: Si vous voulez coudre votre combinaison de points programmée une seule fois, appuyez sur STOP en mode **REP**. Vous pouvez aussi programmer **STOP** en **PROG.** Le **STOP** programmé sera indiqué par sur l'Affichage graphique.

Programmation des points et des lettres (Platinum 755)

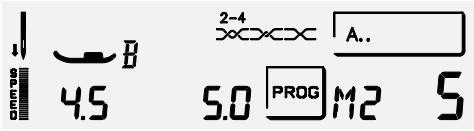
Pour programmer la combinaison de points illustrée :

- Appuyez sur **FUNC** pour activer le mode **PROG**.
- Sélectionnez le menu de points 3.
- Sélectionnez le point 3:24. Le numéro apparaît sur l'Affichage Info.
- Appuyez sur ⬙ pour inverser l'image du point verticalement.

Lorsque vous programmez une combinaison, vous devez avancer avec le bouton de sélection de droite pour programmer le point. Sinon, le point ou la lettre programmée ensuite va remplacer le point déjà entré.

Pour programmer un " E " en lettres majuscules, appuyez une fois sur le bouton du menu Alphabet. " A.. " apparaît sur l'Affichage Info.

- Sélectionnez " **E** ". Le chiffre 5 apparaît sur l'Affichage graphique. Avancez en appuyant sur le bouton de sélection de droite.



Pour programmer " rika " en lettres minuscules, sélectionnez les lettres minuscules à l'aide du bouton du menu Alphabet. Lorsque le menu lettres minuscules est activé, **a..** apparaît dans la Fenêtre de vue générale

- Appuyez sur **r**, le chiffre 18 apparaît sur l'Affichage graphique. Avancez en appuyant sur le bouton de sélection de droite. Continuez d'entrer les lettres : **i**, **k** et **a** de la même manière.

Sélectionnez le menu de points 3 pour programmer le dernier point décoratif.

- Sélectionnez le point 3:24. Le numéro apparaît sur l'Affichage graphique.

Pour coudre le programme de points, appuyez sur le bouton **FUNC** pour activer le mode **REP.**

Remarque: Si vous voulez coudre votre combinaison de points programmée une seule fois, appuyez sur STOP en mode **REP**. Vous pouvez aussi programmer **STOP** en **PROG.** Le **STOP** programmé sera indiqué par ⊢ sur l'Affichage graphique.

Modifier ou ajouter un point ou une lettre

Tout point peut être modifié en **PROG** lorsque le numéro de point est indiqué sur l'Affichage graphique. Sur la Platinum 755, vous pouvez aussi modifier les lettres. Il vous suffit de vous déplacer dans la combinaison à l'aide des boutons fléchés, jusqu'à ce que le numéro du point ou de la lettre que vous souhaitez modifier apparaisse, puis sélectionnez le point correct pour le remplacer.

Platinum 715/735

Platinum 755

Ajuster des points dans un programme

Si vous souhaitez ajuster un point dans une séquence programmée, utilisez les boutons fléchés pour avancer jusqu'au point concerné. Sur la Platinum 755, vous pouvez aussi ajuster les lettres. Vous pouvez ajuster la longueur et la largeur du point, ou inverser l'image d'un point ou d'une lettre.

Les modifications sont automatiquement enregistrées dans la mémoire permanente.

Exécution de votre programme

Pour coudre votre programme, appuyez sur **FUNC** pour activer le mode **REP.** Le pied-de-biche B est recommandé. Un arrêt est indiqué par un symbole de panneau stop.

Pour vérifier votre séquence de points, utilisez les boutons fléchés pour avancer / reculer dans la séquence.

Piquez votre programme sur un morceau de tissu avec entoilage.

Inverser tout le programme de points

En **REP** vous pouvez inverser horizontalement tout le programme. Sur la Platinum 755, vous pouvez aussi inverser verticalement tout le programme. Les modifications ne sont pas enregistrées dans la mémoire permanente.

Platinum 715/735

Platinum 755

COUTURE

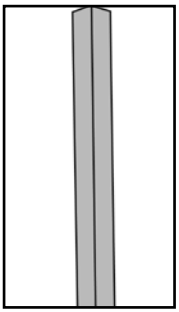
Certains tissus présentent un excédent de teinture qui peut les faire déteindre sur les autres tissus, mais également sur votre machine à coudre. Cette décoloration peut se révéler très difficile voire impossible à enlever.

La laine vierge et le jean, avec les couleurs rouge et bleu en particulier, contiennent souvent un excédent important de teinture.

Si vous pensez que votre tissu ou votre vêtement prêt-à-porter contient un excédent de teinture important, pré-lavez toujours avant de coudre ou de broder afin d'éviter la décoloration.

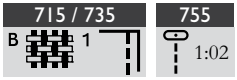
Couture utilitaire

Couture simple



Une couture simple permet d'assembler deux morceaux de tissu avec un rentré de couture qui sera en général repassé ouvert. Dans la plupart des cas, les bords du rentré sont terminés par un point de surfilage avant de réaliser la couture.

Tissu : Tissé moyen, coupé en deux.



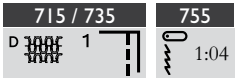
Coudre :

- Placez les tissus endroit contre endroit. Placez le tissu sous le pied-de-biche. Alignez le bord à l'aide du guide de couture 5/8" (15 mm).
- Abaissez le pied-de-biche et appuyez sur la pédale de commande.
- Assemblez. Coupez les fils lorsque vous avez terminé.

Le point droit peut également être utilisé pour la surpiqûre. Pour une surpiqûre plus visible, allongez le point et utilisez un fil plus épais avec une taille d'aiguille supérieure.

Les coutures dans les tissus stretch doivent s'étirer avec le tissu. Le point stretch réalise une couture élastique adaptée pour assembler des morceaux de tissu stretch fin.

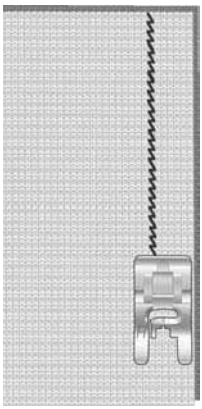
Tissu : Stretch fin, coupé en deux.



Coudre :

- Placez les morceaux de tissu endroit contre endroit. Placez le tissu sous le pied-de-biche. Alignez le bord à l'aide du guide de couture 3/8" (10 mm).
- Abaissez le pied-de-biche et appuyez sur la pédale de commande.
- Assemblez. Coupez les fils lorsque vous avez terminé.

Point droit



Point stretch

25 positions d'aiguille

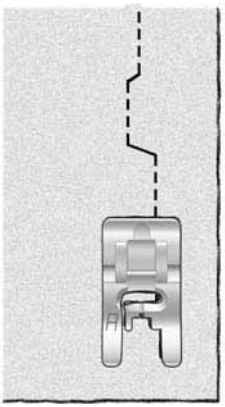
Votre machine à coudre comporte 25 positions d'aiguille différentes pour une couture et une surpiqûre plus précises que jamais. Lorsque vous piquez des points droits ou des points droits renforcés, les positions de l'aiguille peuvent être ajustées en appuyant sur les boutons de largeur. Profitez des différentes positions d'aiguille pour la couture des bords et la surpiqûre.

Tissu : Tissé moyen

	715 / 735	755
	B 1:01	1:02

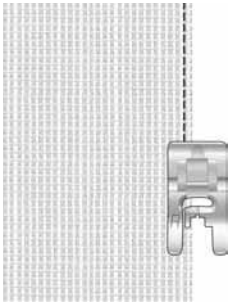
Coudre :

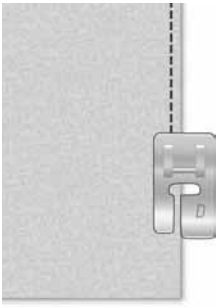
- Pliez le tissu en deux et placez-le sous lepied-de-biche. Abaissez le pied-de-biche etappuyez sur la pédale de commande.
- Appuyez sur **+** sur le bouton de largeur de point pour déplacer l'aiguille de 12 positions pour la placer en position gauche.
- Appuyez sur pour déplacer l'aiguille de 24 positions pour la placer en position droite.
- Appuyez sur largeur de point - pour déplacer l'aiguille vers la position centrale.



Chaque fois que vous appuyez sur largeur de point (**-** ou **+**) cela correspond à un ajustement de 0,25 mm de la position de l'aiguille.

Pour obtenir un entraînement maximum lorsque vous piquez près du bord, placez le tissu et piquez-le avec l'aiguille à gauche, de façon à ce que le bord suive le bord intérieur droit du pied-de-biche utilitaire D, ou le premier repère du bord gauche du pied-de-biche utilitaire A. Utilisez le pied-de-biche utilitaire A pour coudre dans des tissus fins et le pied-de-biche utilitaire B pour les autres tissus.



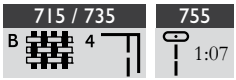


Bâtir

Le bâti est une couture temporaire pour réaliser des vêtements, froncer et marquer des repères.

Votre Platinum vous recommande de réduire la tension de manière à ce que les fils soient faciles à enlever ou à tirer pour froncer.

Tissu : Tissé moyen, coupé en deux. Placez les tissus endroit contre endroit. Placez le tissu sous le pied-de-biche.



Rentré : 5/8" (15 mm)

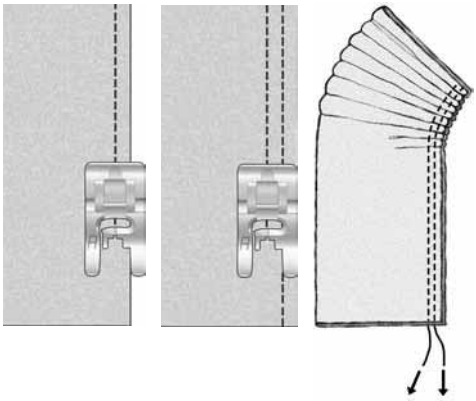
Coudre :

- Abaissez le pied-de-biche et appuyez sur la pédale de commande.
- Piquez le long de la ligne de couture.
- Coupez les fils lorsque vous avez terminé.
- Tirez le fil de la canette pour ôter les points.

Fronces

Utilisez un point légèrement plus long qu'un point droit normal, 3,5 à 5,0. Piquez toujours deux fils de fronçage l'un à côté de l'autre.

- Placez une seule épaisseur de tissu sous le pied-de-biche et piquez.
- Piquez une deuxième rangée à côté de la première.
- Tirez les deux fils de canette pour froncer le tissu. Attention à ne pas les tirer complètement à l'extérieur.

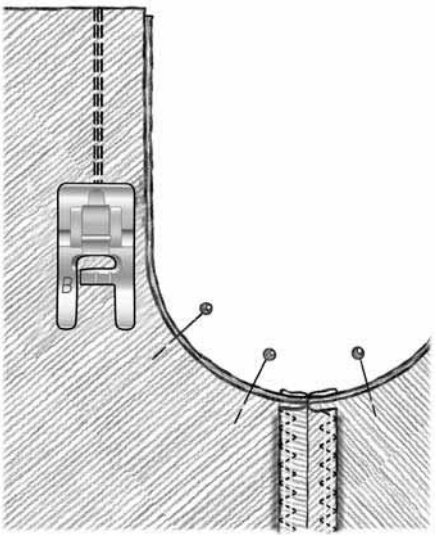


Point droit renforcé

Le point droit renforcé est plus solide qu'un point droit ordinaire, car il est triplé et élastique. Le point droit renforcé peut être utilisé pour tous les tissus épais, pour coudre des entrejambes soumis à des contraintes importantes, et pour la surpiqûre dans les tissus épais. Réparez les coutures des vêtements dans les zones sensibles à l'aide de ce point.

Tissu : Tissé épais, endroit contre endroit.

	715 / 735	755
C	1:03	1:06



Coudre :

- Placez le tissu sous le pied-de-biche.
- Abaissez le pied-de-biche et appuyez sur la pédale de commande.
- Piquez à 5/8" (15 mm) du bord plié en biais.

Points zig zag trois points

Les points zig zag multiples ressemblent à des points zigzag avec des points courts dans le " zig " et le " zag " du point. Le point zigzag trois points a une largeur maximale de 1/4" (6 mm) et convient pour tous les types de tissu. Utilisez ce point pour surfiler, joindre deux bords, raccommoder des déchirures ou autres finitions particulières.

Utilisez le pied bordeur J pour le surfilage.

	715 / 735	755
B	1:08	1:11

Coudre :

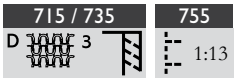
- Placez le tissu sous le pied-de-biche.

- Abaissez le pied-de-biche et appuyez sur la pédale de commande. Piquez pour surfiler le bord du tissu.
- Coupez les fils.

Couture simple et Surfilage

Le point d'assemblage/surfilage assemble la couture et surfile le bord en une fois. Votre machine à coudre vous propose un certain nombre de points d'assemblage / surfilage différents, afin d'obtenir le meilleur résultat pour le tissu que vous avez choisi.

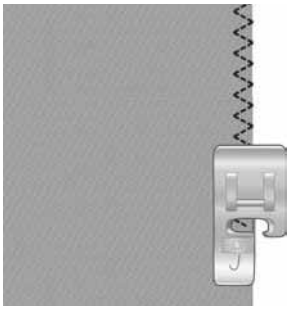
Tissu : Stretch fin, coupé en deux



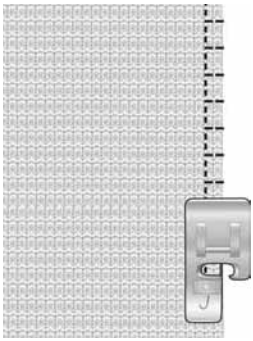
Coudre :

- Placez les morceaux de tissu endroit contre endroit. Mettez le tissu en place sous le pied-de-biche, avec la tige métallique du pied alignée le long du bord du tissu.
- Abaissez le pied-de-biche et appuyez sur la pédale de commande.
- Piquez le long d'un seul bord.
- Coupez les fils lorsque vous avez terminé.

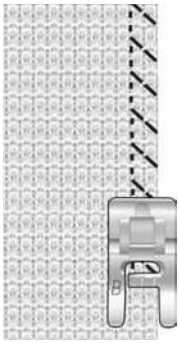
Le point de surfilage convient également pour les tissus tissés fins et moyens. Pour les tissus stretch épais, sélectionnez le point overlock, et pour les tissus tissés épais, sélectionnez le point overlock double.



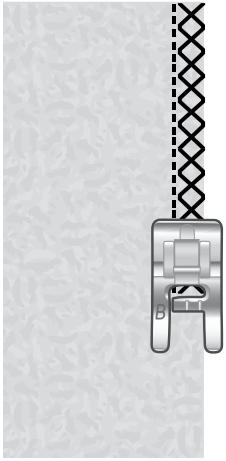
Point zigzag trois points



Extensible fin, point de surfilage



Extensible épais, point overlock



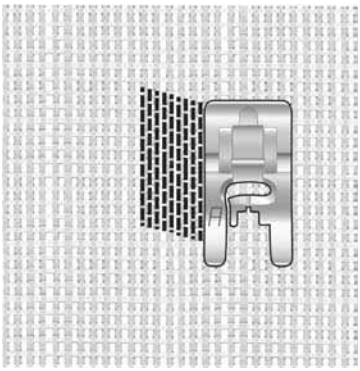
Tissé épais, point overlock double

Reprisage et raccommodage

Repriser un petit trou ou une déchirure avant qu'il ne s'agrandisse peut sauver un vêtement. Choisissez un fil fin dans une couleur aussi proche que possible de celle de votre vêtement.

Tissu : Tissé moyen, faites un petit trou à repriser.

	715 / 735	755
	B 1:18	1:26



Coudre :

- Placez le tissu sous le pied-de-biche.
- Abaissez le pied-de-biche et appuyez sur la pédale de commande. Commencez à piquer au-dessus du trou et piquez vers le bas au-dessus de ce trou.
- Une fois au-dessus du trou, appuyez sur . Continuez à coudre. La machine pique en va-et-vient à travers le trou douze fois puis s'arrête.
- Pour répéter le point avec la même taille, appuyez sur STOP. Repositionnez votre tissu, puis appuyez sur la pédale de commande pour continuer à coudre. Le point reprend à présent un carré de reprisage de même taille à la suite, et la machine s'arrête automatiquement lorsque le point est terminé.

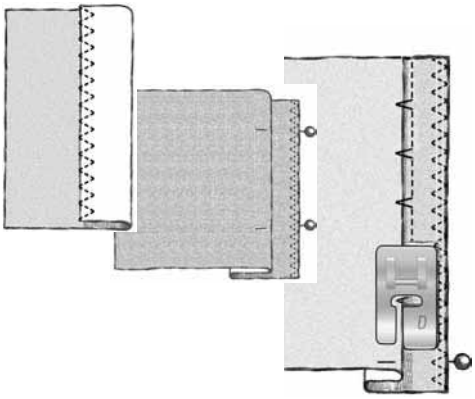
Ourlet invisible

L'ourlet invisible permet de créer un ourlet invisible sur les vêtements.

Tissu : Laine ou autres tissus d'épaisseur moyenne.

715 / 735	755
B 5	1:22

Pliez le tissu comme sur l'illustration. Assurez-vous que le bord plié du tissu suit l'intérieur de la griffe droite du pied-de-biche D pour ourlets invisibles.



Abaissez le pied-de-biche et appuyez sur la pédale de commande.

Le mouvement vers la gauche de l'aiguille doit tout juste attraper le bord du tissu plié.

Si nécessaire, ajustez la largeur de point de manière à " attraper " à peine le pli, en appuyant sur + ou - de votre bouton de largeur de point.

Ourlet

Pour coudre des ourlets, nous vous recommandons d'utiliser un point droit pour le tissu tissé, le cuir et le vinyle, et des points stretch pour les tissus stretch.

Ourlet de jean

Lorsque vous piquez dans un tissu très épais ou un ourlet de jean, le pied peut se soulever quand la machine monte sur la couture. L'aiguille peut taper dans le pied qui se soulève et se casser. Utilisez la plaque élévatrice pour équilibrer la hauteur de l'ourlet pendant que vous piquez.

Tissu : Jean

715 / 735	755
C 6	1:02

Un côté de la plaque est plus épais que l'autre. Utilisez le côté qui correspond le mieux à l'épaisseur de la couture.

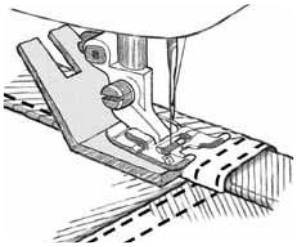
Ourlet extensible

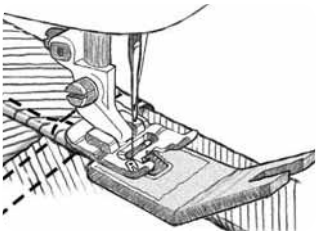
Tissu : Stretch moyen

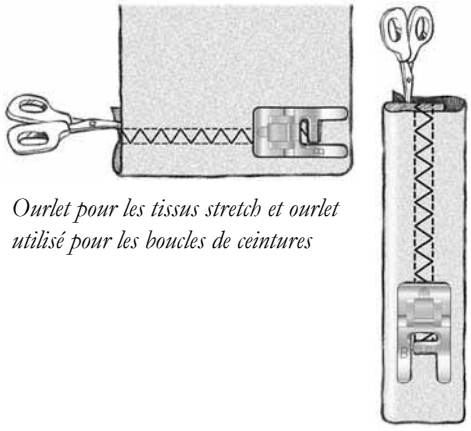
715 / 735	755
E 6	1:17

Pliez un ourlet sur l'envers et piquez avec des points talon plat sur l'endroit. Coupez le tissu excédentaire.

Utilisez également cette technique pour les boucles de ceinture.







Ourlet pour les tissus stretch et ourlet utilisé pour les boucles de ceintures

Centrage d'une fermeture à glissière

Tissu : Tissé moyen

715 / 735	755
B 1	1:02

Cousez les deux tissus le long de la ligne de couture de 5/8" (15 mm) jusqu'à l'encoche au niveau de l'emplacement de la fermeture à glissière.

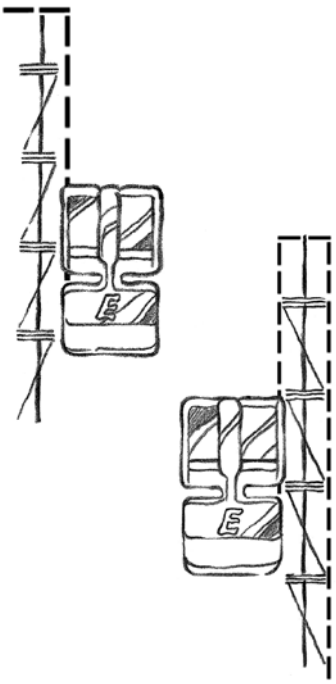
715 / 735	755
B 4	1:07

Bâtissez la zone de la fermeture à glissière avec la couture. Repassez la couture pour qu'elle soit ouverte. Placez la fermeture à glissière à l'endroit du rentré ouvert au fer.

	715 / 735	755
	B 1:05	1:08

Retirez le pied-de-biche. Réglez la largeur de point à 6 mm pour bâtir la fermeture à glissière faufilée à sa place. Réglez la pression du pied-de-biche sur 2. Abaissez les griffes d'entraînement en tournant la molette du bras libre sur ▬. Déplacez le tissu pour piquer une série de points de faufilage sur la fermeture à glissière pour la maintenir en place.

Tournez la molette des griffes d'entraînement en position de couture ▲▲▲ et les griffes d'entraînement se relèveront automatiquement lorsque vous commencerez à coudre.



Coudre :

- Sur la Platinum 715/735, sélectionnez le point droit et ajustez la largeur de point sur 6,0 pour le point droit avec position de l'aiguille à gauche.

  Sur la Platinum 755, sélectionnez le point 1:01.

- Réglez votre Platinum conformément aux instructions indiquées sur l'Affichage graphique.

- Le pied comporte deux barres, de façon à ce que vous puissiez installer le pied à droite ou à gauche de l'aiguille. Installez le pied pour fermeture à glissière E à la droite de l'aiguille.
- Placez le tissu sous le pied pour fermeture à glissière, face endroit vers le haut. Abaissez le pied-de-biche et appuyez sur la pédale de commande.
- Commencez à piquer à travers le bas de la fermeture, faites pivoter le tissu et piquez le côté droit de la fermeture à glissière jusqu'en haut.
- Pour éviter le déplacement du tissu, piquez le côté gauche de la fermeture à glissière dans le même sens. Installez le pied pour fermeture à glissière à gauche de l'aiguille. Appuyez sur ⬗ pour un point droit avec position de l'aiguille à droite.
- Commencez à piquer le bas de la fermeture, faites pivoter le tissu et piquez le côté gauche de la fermeture à glissière, du bas jusqu'en haut.
- Retirez les points de faufilage.

Note : Pour ajuster la position de la ligne de piqûre, ajustez la position de l'aiguille. Appuyez sur largeur de point - (moins) pour déplacer l'aiguille vers sa position centrale.

Boutonnières

Sur votre machine à coudre, vous pouvez choisir entre différents styles de boutonnières. Sélectionnez la boutonnière renforcée pour la plupart des boutonnières, et la boutonnière tailleur pour les vestes sur mesure.

Grâce au Pied Senseur pour boutonnières qui mesure pendant qu'il coud, toutes les boutonnières ont la même taille.

Boutonnière avec Pied Senseur pour boutonnières (Platinum 735/755)

Grâce au Pied Senseur pour boutonnières qui mesure pendant qu'il coud, toutes les boutonnières ont la même taille.

Tissu : Tissé moyen et entoilage

715 / 735	755
B 7	1:29

Installez le Pied Senseur pour boutonnières. Branchez la fiche dans la prise située sous le côté gauche de la tête de couture (**a**). Alignez la zone blanche sur le côté de la roulette avec le repère blanc sur le pied.

Sur l'Affichage graphique (**b**), un symbole indique que le Pied Senseur pour boutonnières est connecté.

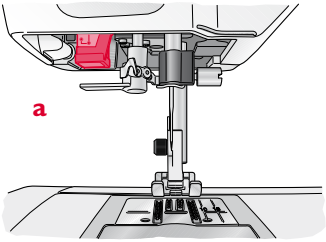
sélectionnez la taille désirée (**c**) pour votre bouton à l'aide des boutons de longueur de point.

Les tailles de boutons moyennes sont : 16 mm (5/8"), 20 mm (3/4") et 24 mm (1"). La taille de bouton maximale avec le Pied Senseur pour boutonnières est de 50 mm (2"). Pendant la couture, votre Platinum pique automatiquement la boutonnière sur une longueur suffisante pour correspondre à la taille de bouton sélectionnée. La taille de bouton est ajustée par étapes de 2 mm.

La plupart des paquets de boutons indiquent la taille de boutonnière correspondante. Vous pouvez également vous servir de la Règle pour boutonnières (**d**).

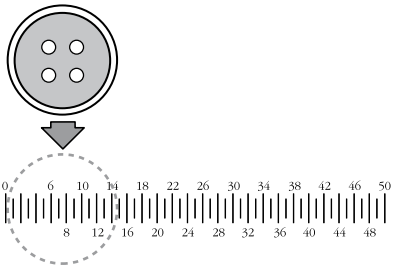
Boutonnière renforcée pour la plupart des épaisseurs de tissu.

Boutonnière de tailleur avec une extrémité carrée pour les vestes de tailleur, les manteaux, etc.



Prise du pied senseur pour boutonnières

La taille de la boutonnière varie selon l'épaisseur et le type de bouton. Piquez toujours d'abord un échantillon de boutonnière sur des chutes de tissu.



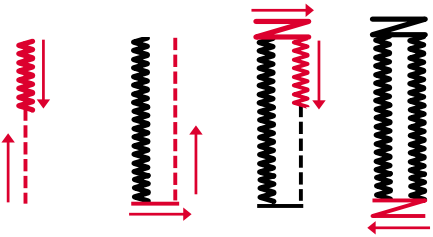
d

Pour coudre la boutonnière :

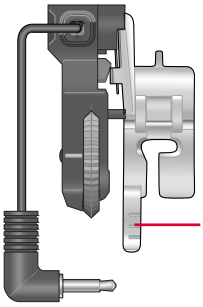
- Pliez le tissu en deux et placez l'entoilage entre ces deux pliures.
- Marquez sur le tissu l'emplacement de la boutonnière.
- Placez le tissu sous le Pied Senseur pour boutonnières. La roulette de mesure peut être relevée et bloquée pour faciliter la mise en place du tissu sous le pied-de-biche.

  Utilisez les repères sur le bras gauche du Pied Senseur pour boutonnières afin de positionner le bord du vêtement. Alignez le bord du vêtement avec le repère central, afin de positionner la boutonnière à 5/8" (15 mm) du bord.
- Abaissez le Pied Senseur pour boutonnières et appuyez sur la pédale de commande. Un point droit est piqué vers l'arrière pour marquer la lèvre gauche de la boutonnière, puis le point de bourdon est piqué vers l'avant. La même chose est effectuée pour la lèvre droite. Les points de renfort sont automatiques (voir illustration 1). Votre machine à coudre s'arrête lorsque la boutonnière est terminée.

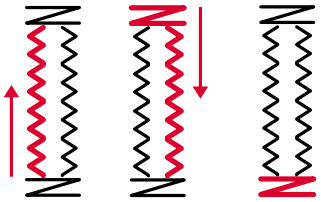
Note : Lorsque vous piquez des boutonnières sans points de bourdon ou avec le pied-de-biche pour boutonnières C, les étapes de couture sont différentes (il n'y a pas d'étape de point droit). (Voir illustration 2)



1. Sens de couture pour les boutonnières en points de bourdon piquées avec le Pied Senseur pour boutonnières



Les repères sur le bras gauche donnent une bordure de boutonnière de 5/8" (15 mm)



2. Sens de couture pour les boutonnières sans points de bourdon ou boutonnières avec points de bourdon piquées avec le pied-de-biche pour boutonnières C

Boutonnière pas à pas

Utilisez la boutonnière pas à pas lorsque le tissu est trop étroit et / ou irrégulier pour que la roulette du Pied Senseur pour boutonnières tourne régulièrement.

- Sélectionnez une boutonnière et installez le pied-de-biche pour boutonnières C.
- Lorsque vous commencez à coudre la boutonnière, la machine pique la lèvre gauche d'avant en arrière. Le pied pour boutonnières est muni de repères pour déterminer la longueur de la boutonnière. Utilisez les repères sur le bras gauche du pied pour boutonnières afin de positionner le bord du vêtement. Lorsque la boutonnière atteint la longueur souhaitée, appuyez sur .
  La machine renforce l'extrémité et pique la lèvre droite.
- Appuyez sur pour renforcer et nouer. Maintenez la pédale de commande enfoncée jusqu'à ce que la machine noue et s'arrête de coudre.
- Pour réaliser plusieurs boutonnières de la même taille, appuyez sur **STOP** sauvegarder les réglages.

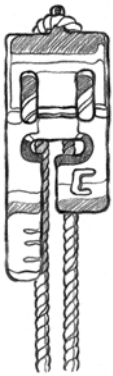
Les repères sur le bras gauche donnent une bordure de boutonnière de 5/8" (15 mm)

Densité des boutonnières

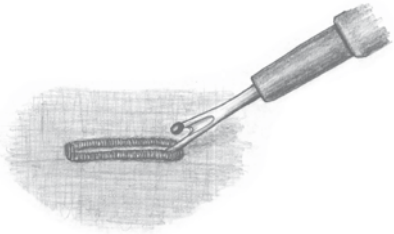
Pour modifier la densité des points des deux lèvres de la boutonnière, augmentez la longueur de point (+) pour rendre les lèvres moins denses. Réduisez la longueur de point (-) pour rendre les points des lèvres plus denses. Les deux lèvres sont alors ajustées.

Boutonnière avec cordonnet (tissus stretch)

Lorsque vous piquez des boutonnières dans des tissus stretch, il est recommandé de réaliser une boutonnière cordonnet, afin d'augmenter la stabilité et d'empêcher la boutonnière de trop s'étirer.



- Faites une boucle avec du fil épais (fil pour boutonnières) ou du coton perle autour du crochet à l'arrière du Pied Senseur pour boutonnières ou du pied-de-biche pour boutonnières C.
- Piquez une boutonnière. Ne retenez pas le cordonnet. Les lèvres de la boutonnière sont piquées par-dessus le cordonnet.
- Arrêtez de piquer avec l'aiguille en bas avant que la dernière extrémité renforcée de la boutonnière ne soit piquée, puis retirez le cordonnet hors du crochet ; retirez le restant du cordonnet.
- Croisez le cordonnet devant l'aiguille et cousez la dernière extrémité renforcée de la boutonnière au-dessus du cordonnet.
- Enfilez le cordonnet dans une grande aiguille à coudre, tirez sur l'envers et nouez les extrémités avant de couper le cordonnet excédentaire.



Ouvrir les boutonnières

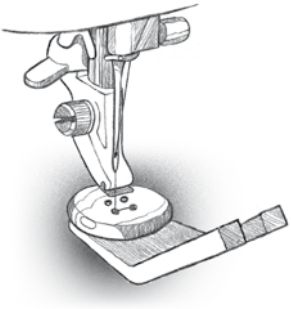
Ouvrez la boutonnière à l'aide du découvit. Commencez d'un côté en découpant vers le centre de la boutonnière, puis faites la même chose à partir de l'autre côté, toujours en découpant vers le centre. De cette manière, vous évitez d'endommager les renforts.

Bouton

Piquez rapidement boutons, pinces, crochets et oeillets avec votre Platinum.

Tissu : Tissé moyen

715 / 735	755
B 1:05	1:28



Installez le pied-de-biche et abaissez les griffes d'entraînement en tournant la molette du bras libre sur ▬.
Utilisez la plaque élévatrice pour créer une tige avec le fil.

Sur votre Platinum 715/735, ajustez les réglages de point de manière à ce que la longueur de point soit de 0,0 et la largeur de 3,0. Réglez la tension du fil sur 4 et la pression du pied-de-biche sur 6. Sur votre Platinum 755, le le point pour bouton est préréglé pour un bouton comportant un écart de 3 mm entre les trous*.

Coudre :

- Placez l'extrémité fine de la plaque élévatrice sous le bouton lorsque vous piquez dans des tissus fins. Maintenez en place à l'aide du ruban adhésif transparent. Utilisez l'extrémité épaisse pour les tissus plus épais.
- Placez le bouton sous le pied-de-biche, avec les trous du bouton alignés sur le mouvement de l'aiguille. Vérifiez le mouvement de l'aiguille en appuyant sur le bouton d'inversion horizontale , afin de vous assurer que l'aiguille ne heurtera pas le bouton. Abaissez l'aiguille dans le trou du bouton à l'aide du volant à main pour vérifier.
- Fixez le bouton avec six à huit points en zig zag.
- Appuyez sur pour nouer. Appuyez sur pour recommencer avec le bouton suivant.
- Relevez les griffes d'entraînement lorsque vous avez fini de coudre les boutons.

***** La largeur du zigzag est programmée pour la plupart des boutons. Si vous fixez un tout petit bouton ou un très grand bouton de manteau, diminuez (-) ou augmentez (+) la largeur de point jusqu'à ce que le mouvement de l'aiguille pique dans les trous du bouton ou de la pince.

ENTRETIEN DE VOTRE PLATINUM

Remplacer l'ampoule

⚠ Eteindre l'interrupteur principal.

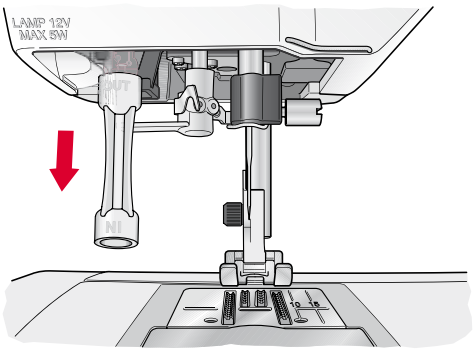
Utilisez uniquement les ampoules du type indiqué sur l'avant de la machine (12 V, 5 W). Elles sont disponibles auprès de votre Distributeur Agréé Husqvarna Viking.

1 Placez l'accessoire servant à retirer l'ampoule autour de l'ampoule, du côté de l'orifice profond, marqué OUT.

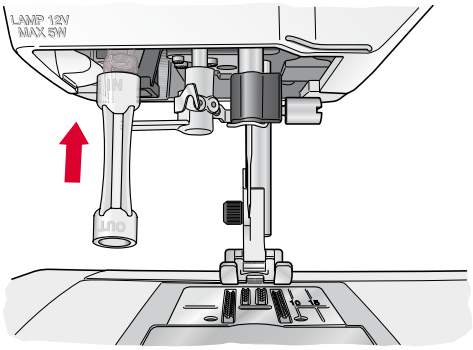
Ne tournez pas l'ampoule, tirez simplement vers le bas pour la retirer.

2 Pour insérer la nouvelle ampoule, placez l'accessoire autour de celle-ci, du côté de son orifice moins profond, marqué IN. Insérez l'ampoule en la poussant vers le haut.

1



2



Entretien de la machine

Pour que votre machine à coudre fonctionne toujours correctement, nettoyez-la fréquemment. Il n'est pas nécessaire de la lubrifier.

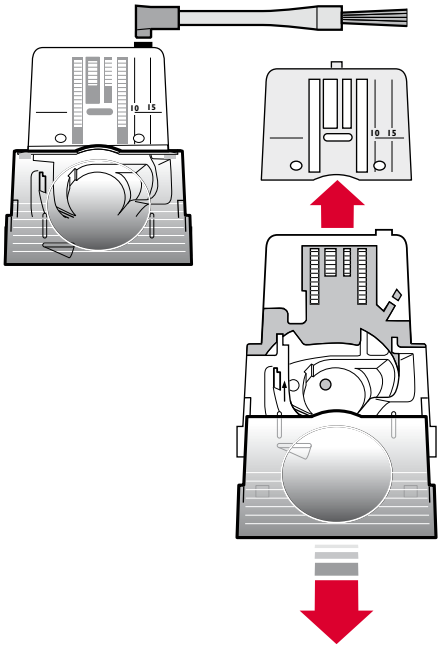
⚠ Eteindre l'interrupteur principal.

Nettoyage

Essuyez les surfaces extérieures de votre machine à coudre à l'aide d'un chiffon doux pour enlever les poussières ou les peluches accumulées.

Nettoyer sous la plaque à aiguille

Enlevez le pied-de-biche et retirez la plaque transparente qui couvre le compartiment de canette. Abaisser les griffes d'entraînement. Placez le système d'ouverture de la plaque à aiguille sur la brosse, puis dans l'encoche située à l'arrière de la plaque à aiguille. Tournez vers vous pour faire sortir la plaque à aiguille. Nettoyez les griffes d'entraînement avec la brosse.

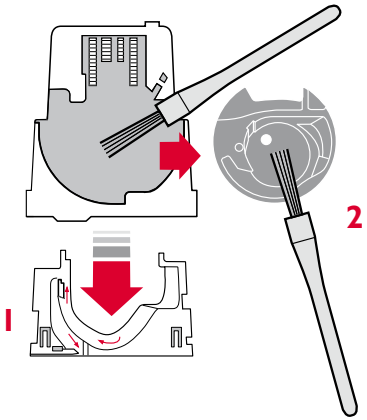


Nettoyer sous le compartiment de canette

Lorsque des peluches se sont accumulées, le compartiment de la canette doit être nettoyé.

Retirez le support canette (1) qui couvre la partie avant de la boîte à canette (2). Retirez la boîte à canette en la soulevant. Nettoyez à l'aide de la brosse.

Remettez la boîte à canette et le support canette en place.



Remettre en place la plaque à aiguille

Griffes d'entraînement abaissées, placez la plaque à aiguille à environ 5 mm à l'avant du bord arrière et repoussez-la en arrière. Installez le couvercle du compartiment de la canette. Relevez les griffes d'entraînement.

Dépannage

Lorsque vous rencontrez un problème au cours de la couture :

- Installez une nouvelle aiguille selon la taille et le type recommandés sur l'Affichage Info.
- Enfilez à nouveau le fil supérieur et le fil de canette.
- Utilisez différentes positions de broche porte-bobine (verticale ou horizontale).
- Utilisez des filets de protection pour bobine de fil et un fil de bonne qualité. Nous vous recommandons d'utiliser le même fil à coudre pour le fil supérieur et le fil de canette pour les travaux de couture généraux. Pour la couture décorative, nous vous recommandons d'utiliser du fil à broder pour le fil supérieur et du fil à coudre normal pour le fil de canette.

Le tissu fait des plis ?

- Vérifiez l'aiguille, qui peut être endommagée.
- Installez une nouvelle aiguille selon la taille et le type recommandés sur l'Affichage Info.
- Enfilez à nouveau le fil supérieur et le fil de canette.
- Changez de type de fil pour que le type de fibre corresponde à la technique de couture.
- Utilisez du fil de bonne qualité.
- Diminuez la longueur de point.
- Utilisez de l'entoilage.
- Vérifiez la tension du fil.

Points sautés ?

- Vérifiez l'aiguille, qui peut être endommagée.
- Remplacez l'aiguille par une aiguille de taille et de type recommandés.
- Assurez-vous que l'aiguille est correctement et entièrement insérée à fond.
- Enfilez à nouveau le fil supérieur et le fil de canette.
- Utilisez le pied-de-biche recommandé.
- Éteignez la machine et rallumez-la pour la réinitialiser.
- Consultez votre Distributeur Agréé pour les réparations.

L'aiguille se casse ?

- Faites attention de ne pas tirer sur le tissu pendant la couture.
- Installez une nouvelle aiguille selon la taille et le type recommandés sur l'Affichage Info.
- Insérez correctement l'aiguille comme expliqué page 12.

Tension trop faible ?

- Enfilez à nouveau le fil supérieur et le fil de canette - utilisez du fil de bonne qualité.
- Installez une nouvelle aiguille selon la taille et le type recommandés sur l'Affichage graphique.
- Suivez les recommandations données concernant la tension du fil.
- Suivez les recommandations concernant l'entoilage.

Le fil supérieur se casse ?

- L'entraînement du fil est-il régulier / se fait-il sans accrocher ?
- Utilisez des filets de protection pour bobine de fil et un fil de bonne qualité. Pour les fils spéciaux, comme les fils métalliques, etc., veuillez consulter votre Guide des Accessoires pour les recommandations spéciales concernant les aiguilles.
- Installez une nouvelle aiguille selon la taille et le type recommandés par l'Affichage Info.
- Enfilez à nouveau le fil supérieur et le fil de canette - vérifiez que l'enfilage est correct.
- Essayez différentes positions de broche porte-bobine (verticale ou horizontale).
- Si le trou de la plaque à aiguille est endommagé, remplacez la plaque à aiguille.
- Utilisez-vous le porte-bobine correct devant le fil ?

Le tissu est mal entraîné ?

- Relevez les griffes d'entraînement.
- Augmentez la longueur de point.

Le fil de canette se casse ?

- Bobinez une nouvelle canette.
- Replacez la canette dans la machine, vérifiez que l'enfilage est correct, voir page 10.
- Si le trou de la plaque à aiguille est endommagé, remplacez la plaque à aiguille.
- Nettoyez le compartiment de canette.

La canette se bobine de manière irrégulière ?

- Vérifiez l'enfilage pour le bobinage de la canette.

Mauvais points, points irréguliers ou étroits ?

- Éteignez la machine et rallumez-la pour la réinitialiser.
- Changez d'aiguille, enfilez à nouveau le fil supérieur et le fil de canette.
- Utilisez de l'entoilage.

La machine pique lentement ?

- Vérifiez la vitesse.
- Retirez la plaque à aiguille et brossez les peluches accumulées dans le compartiment de la canette et la zone des griffes d'entraînement.
- Demandez à votre Distributeur Agréé de vérifier votre machine à coudre.

La machine ne pique pas ?

- Mettez l'axe du bobineur de canette en position de couture.
- Vérifiez que les prises sont correctement insérées dans la machine.
- Vérifiez la prise murale et son alimentation.
- Amenez la machine à coudre en réparation.

Les boutonnières ne sont pas équilibrées ?

Si nécessaire, pour les tissus spéciaux, vous avez la possibilité d'ajuster la balance des boutonnières.

Pour équilibrer la densité des points dans la lèvre droite de la boutonnière, appuyez sur les deux boutons fléchés en même temps jusqu'à ce que l'icône de balance soit visible sur l'Affichage Info.

Utilisez les boutons de longueur de point pour ajuster la balance. (-) permet de rapprocher davantage les points de la lèvre droite (plus dense). (+) permet d'éloigner davantage les points les uns des autres (moins dense).

En appuyant sur le bouton **CLR,** la machine retourne en mode longueur de point / taille de bouton. Le réglage de la balance est mis en mémoire jusqu'à ce que votre machine à coudre soit éteinte.

Note : Seuls les points de la lèvre droite seront ajustés. Equilibrez-les par rapport aux points de la lèvre gauche.

Demandez à votre Distributeur Agréé de vérifier régulièrement votre machine à coudre Husqvarna Viking !

Si vous avez suivi ces informations relatives au dépannage et que vous rencontrez toujours des problèmes de couture, apportez la machine à coudre chez votre Distributeur Agréé. Si elle présente un problème spécifique, il peut être d'une grande aide de faire des essais de couture sur une chute de votre tissu de couture et de les apporter à votre Distributeur Agréé. Un échantillon de couture donne souvent de meilleures informations que des mots.

Pièces et accessoires non originaux

La garantie de la machine à coudre ne couvre pas les défauts ou dommages causés par l'utilisation d'accessoires ou de pièces qui ne sont pas d'origine.

Index

25 positions d'aiguille 36

Abaissement des griffes d'entraînement 16
Aguille
- arrêt position haute/basse 18
- changer 12
- défectueuse 12
- Enfile-aiguille 8
- positions 36

Aiguille double
- enfilage 9

Aiguilles 12
Ajuster des points dans un programme 32
Ajuster tout le programme de points 32

Bâtir 37
Bobiner à partir de l'aiguille 11
Bouton, coudre sur 47
Bouton de marche arrière 18
Boutonnière
- balance 53
- cordonnet 46
- découpage 47
- densité 46
- Pied Sensitif 44
- pas à pas 46
- Règle 45

Boutonnière avec cordonnet 46
Boutonnière pas à pas 46
Boutons de fonction 18
Boutons fléchés 19
Branchement
- machine 4
- pédale de commande 4

Broche porte-bobine
- Broche porte-bobine principale 6
- Broche porte-bobine repliable 7

Canette
- bobinage 10
- installer dans la machine 10

Changer
- aiguille 12
- ampoules 50
- pied-de-biche 14

Contour alphabet en majuscules 21
Couture
- bouton 47
- fermeture à glissière 42
- vitesse 18

Couture utilitaire 33-48
Cuir 23

Dépannage 52-53
Dépannage de la Platinum 4
Détection des pannes 52-53

Effacer des points ou des programmes 30
Enfilage
- aiguille 8
- aiguille double 9
- canette 10
- fil supérieur 7

Entretien de votre Platinum 49-51

Fermeture à glissière 42
FIX 18
Fonction
- FUNC 19
- NORM 19
- PROG 19
- REP 19

Fronçage 37
FUNC 19

Griffes d'entraînement, abaisser 16

Icônes de l'Affichage graphique 25, 27
Inversion horizontale 19, 32
Inversion verticale 19, 32

Largeur de point 18
Longueur de point 18

Mémoire 19, 29
Mémoire intégrée 19, 29
Menu
  Alphabet 21
  Points 20
  Sous-menu alphabet 21
Menus de sélection des points 19

Nettoyage 51
  compartiment de la canette 51
  sous le compartiment de la canette 51
NORM 19

Ouvrir des boutonnières 47

Pédale de commande 4, 5
Pied Senseur pour boutonnières 3, 14, 44
Pied-de-biche
  changer 14
  levier 14
  pression 14
Pieds-de-biche 13
Placement de la canette dans la machine 10
Placement des accessoires 5
Plaque à aiguille 51
Plaque élévatrice 41
Plateau à accessoires 3
Point droit 35
Point droit renforcé 38
Point stretch 35
Points zigzag 38
Point zigzag stretch 35
Porte-bobines 6
PROG 19, 29
Programmation 29-32
  Lettres et points 31

2etirer la plaque à aiguille 51

Rangement après utilisation 5
Remettre la plaque à aiguille 51
REP 19
Reprisage 40
Retirer la boîte à accessoires 5

Sélection des points 20
  alphabets 21
  sous-menu alphabet 21
  utilitaire et décoratif 20
STOP 18, 30

Table des matières 1
Tension de fil correcte 15
Tension de fil incorrecte 15
Tension du fil 15
Tissu tissé 22
Tissu tricoté 22

Vue générale 2-3

Nous nous réservons le droit de modifier l'équipement de la machine et le jeu d'accessoires sans préavis ainsi que de modifier les performances ou le design.

Ces éventuelles modifications seront toujours apportées au bénéfice de l'utilisateur et du produit.

Veuillez noter qu'en cas de destruction, ce produit doit bénéficier d'un recyclage sécurisé, conforme à la législation nationale applicable aux produits électriques/électroniques. En cas de doute, veuillez contacter votre distributeur agréé.

VSM Group AB • SE-561 84 Huskvarna, Sweden
www.husqvarnaviking.com

412 99 26-31A • InHouse • © 2006 VSM Group AB • All rights reserved • Printed in Sweden on environmentally-friendly paper